



ДОСТОЙНАЯ РАБОТА
И ЭКОНОМИЧЕСКИЙ РОСТ
НЕДОРОГОСТОЯЩАЯ И ЧИСТАЯ ЭНЕРГИЯ
ЛИКВИДАЦИЯ НИЩЕТЫ СОКРАЩЕНИЕ НЕРАВЕНСТВА



ДЕЛОВАЯ ИГРА

по целям устойчивого развития



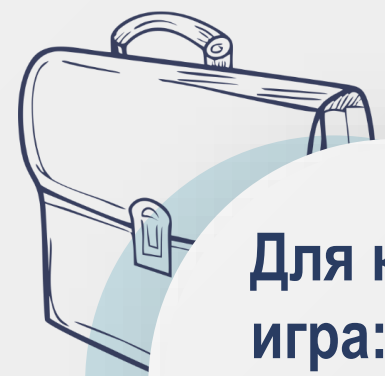


ЦЕЛИ ИГРЫ:

Информирование участников
о 17 целях устойчивого развития

ИГРОВАЯ ЗАДАЧА:

гармоничное развитие при условии
сохранения устойчивости трех сфер
жизни – социальной, экономической
и экологической



Для кого игра:

участники любого
уровня подготовки



Время

1 час

Количество участников

6-300 человек



ФОРМАТ ИГРЫ

Участникам поочередно предлагается решить серию кейсов разного масштаба: от бытовых и ежедневных до вопросов государственной важности.

Такую разницу масштаба мы заложили в сценарий умышленно, так как игра решает дополнительную информационную задачу: донести до участников мысль, что ЦУР - это не что-то далекое, что решают на общемировом уровне, это наша повседневная жизнь и совершенно точно – область влияния каждого из нас.

Каждое наше решение несет определенный вклад в устойчивость мира. И если не будет баланса - мир рухнет. А в нашей игре это произойдет физически.

Каждый новый кейс участники выкладывают на игровой диск кубики-ЦУРы, на которые произойдет влияние при том или ином решении. При появлении дисбаланса в трех сферах – социальной, экономической и экологической, диск упадет.





ВЫБОР 1

Собрать ненужную одежду/обувь/ аксессуары и отдать в благотворительные фонды нуждающимся людям.



ПРИМЕР КЕЙСА

ВЫБОР 2

Отдать одежду в центры по переработке или в магазины по стратегии Trade-in. Из переработанного материала делают новую одежду или предметы быта. Еще хлопковые изделия можно компостировать, поэтому они могут послужить хорошим удобрением для почв.

