

**ЕВМ**



**ПЯТЬ  
УГЛОВ**



**ДЕЛОВАЯ ИГРА ПО ОБУЧЕНИЮ ПРОЕКТИРОВАНИЮ  
И ПРОЕКТНОМУ ПОДХОДУ**



**Количество участников:**

5 – 125 человек,  
5 команд

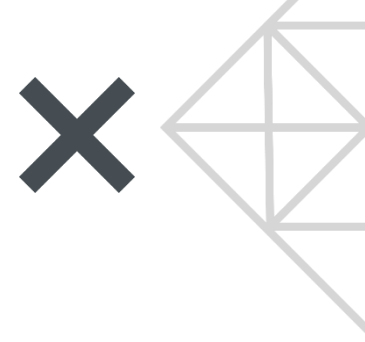
**Время:**  
2,5 – 3 часа

**Что даёт игра, кроме обучения:**

во время игры можно  
разработать новые проекты  
или оценить разработанные



# МЕХАНИКА ИГРЫ



ЕВМ

**Задача игры «5 углов»:** развитие проектного мышления.

- Методология
- Любой проект можно разделить на 5 элементов
- В игре каждому элементу отводится свой «угол», что образует маршрут для движения участников

## 1-й угол:

проблема проекта  
(«отправной вопрос»)  
и контекст

## 2-й угол:

цель и задачи

## 3-й угол:

методы и действия

## 4-й угол:

результаты проекта  
и эффективность

## 5-й угол:

устойчивость и выживаемость

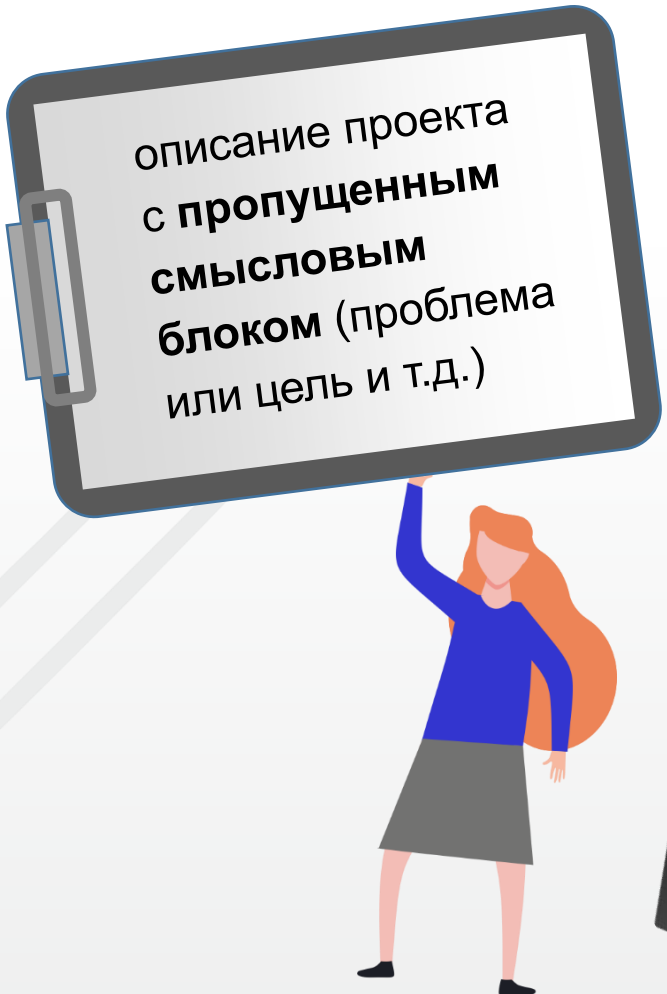
Опция 5 угла для бизнес-проектирования – риски



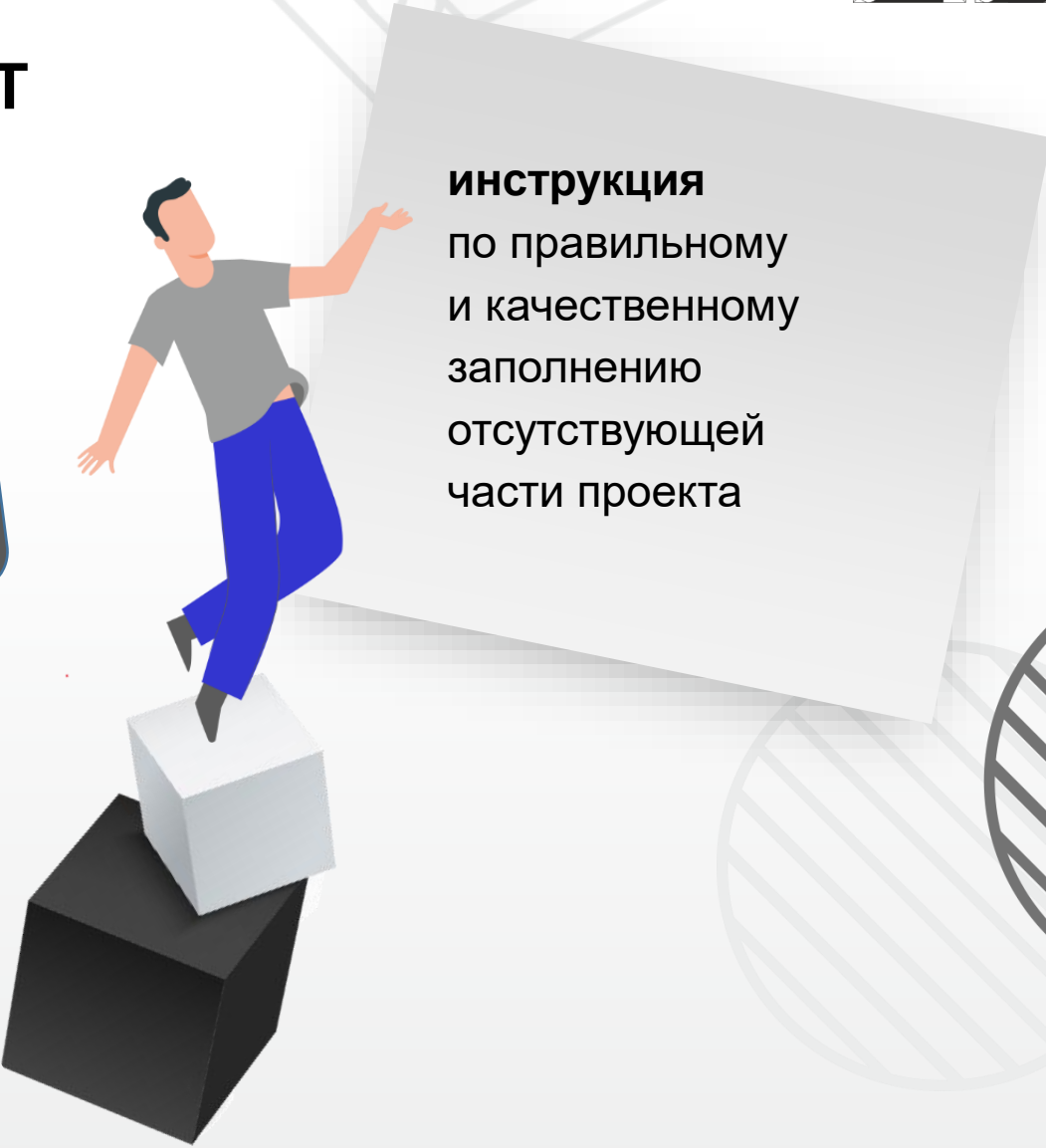
Механика игры

## НА КАЖДОМ УГЛУ УЧАСТНИКОВ ЖДУТ

ЕВМ



описание проекта  
с пропущенным  
смысловым  
блоком (проблема  
или цель и т.д.)



инструкция  
по правильному  
и качественному  
заполнению  
отсутствующей  
части проекта



Механика игры

## ЗАДАЧА КАЖДОЙ ГРУППЫ

E B M



ПРИХОДЯ НА КАЖДЫЙ  
СМЫСЛОВОЙ УГОЛ



1 прочитайте  
инструкцию



2 изучить проект



3 организовать работу  
группы по **обсуждению  
отсутствующего  
элемента** в проекте  
согласно инструкции



4 сформулировать и записать  
отсутствующую часть  
на специальном бланке



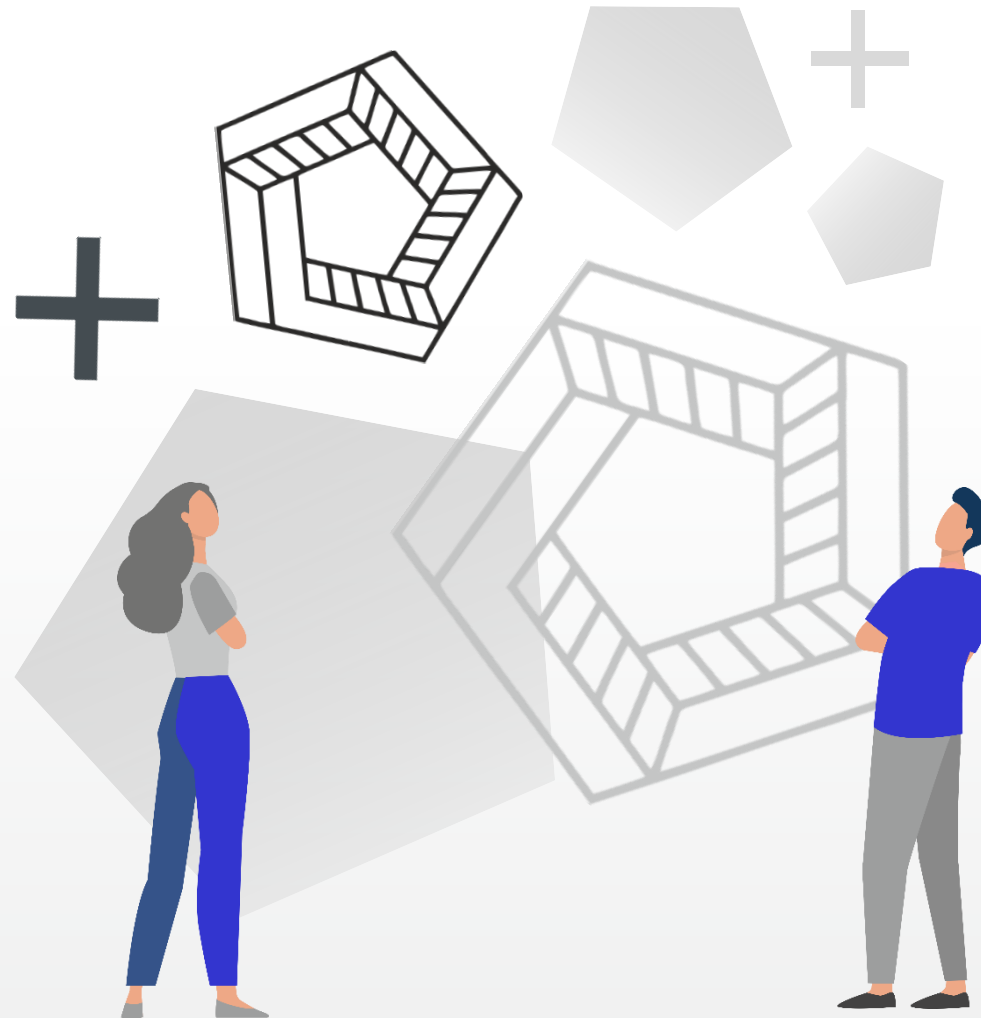
Таким образом, каждая команда побывает в каждом углу  
и познакомится с каждым элементом проекта.



# РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРЫ

E B M

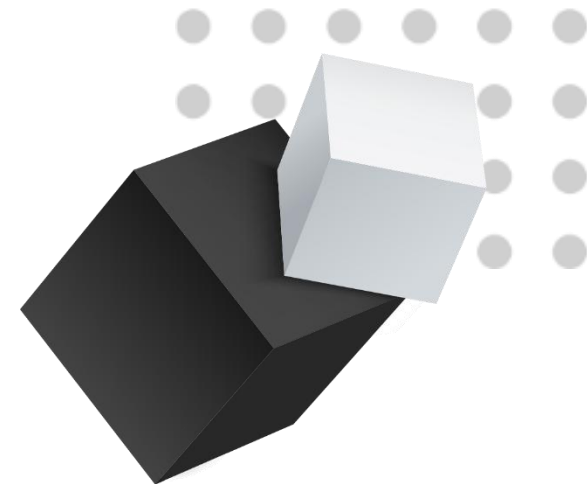
- Погружение в проектную логику, освоение всех ключевых компонентов проекта
- Формирование единого языка проектирования и понятийного аппарата
- Знакомство с примерами описаний реальных проектов
- Выработка 5 вариантов решений по каждому кейсу



Игра может завершаться проектной сессией по созданию собственных, новых проектов



**ЕВМ**



+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

