

# ЕВМ



**АРХИТЕКТУРА  
коммуникации**

Деловая игра  
об организационной структуре



## ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ

### ИГРА ИМЕЕТ ИЗМЕРЯЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

то есть количественную метрику эффективности использования ресурсов команды (физических и интеллектуальных) при разной организации деятельности и коммуникации

### ИГРА ПРОХОДИТ В ДВА РАУНДА

- первый раунд по заданной в игре организационной структуре в 4 уровня коммуникации;
- организационная структура для второго раунда участники вырабатывают самостоятельно на основе своего игрового опыта

**ВСЕ ВЫВОДЫ УЧАСТНИКИ ДЕЛАЮТ САМИ,**  
сравнивая по-разному организованные  
процессы



E B M

## УЧАСТНИКИ ИГРЫ ДЕЛЯТСЯ НА БОЛЬШИЕ КОМАНДЫ

команды конкурируют друг  
с другом за лучший результат



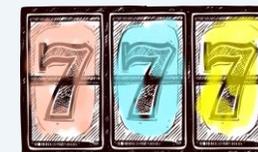
## МЕХАНИКА ИГРЫ

### ЛУЧШИЙ РЕЗУЛЬТАТ -

это самое эффективное использование  
игровых ресурсов в ограниченном времени

### ИГРОВАЯ ЗАДАЧА -

заработать максимальное количество  
игровых баллов, собирая комбинации карт.  
Разные комбинации приносят разное  
количество баллов

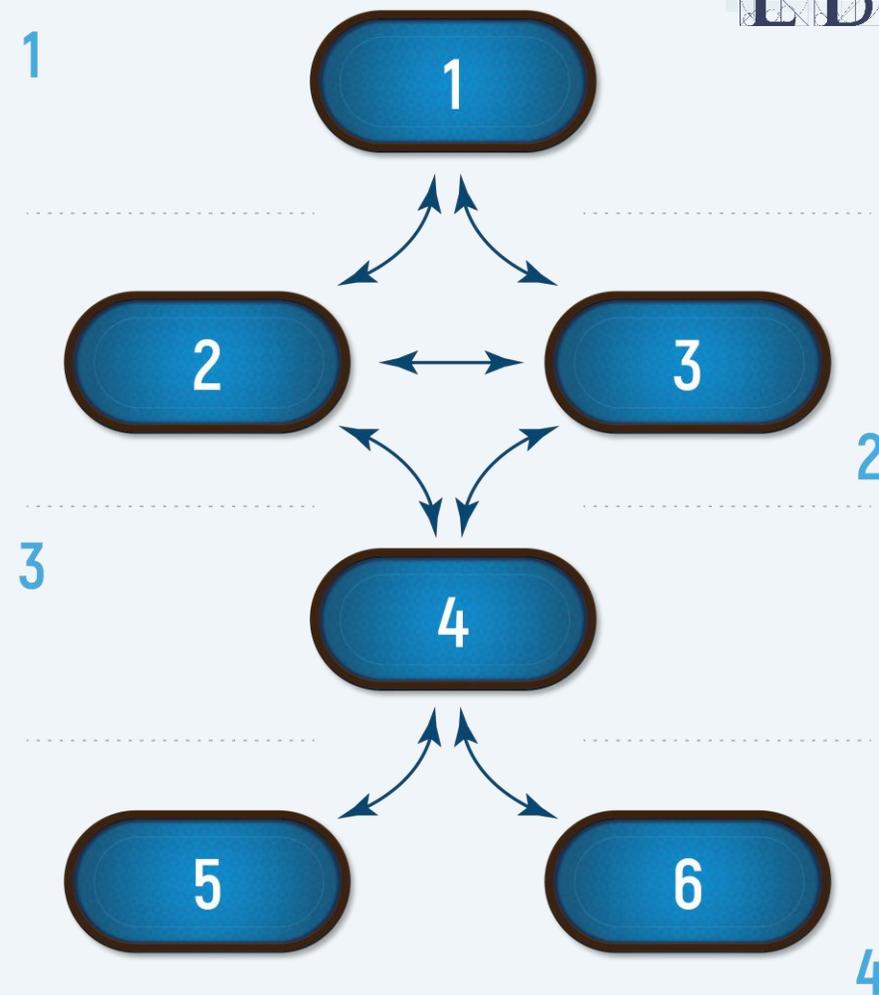




# СХЕМА КОММУНИКАЦИЙ НА 1 РАУНД ИГРЫ



СТРЕЛКИ – направления движения коммуникации между департаментами одной команды





# ИГРОВАЯ ЗАДАЧА И НАЧИСЛЕНИЕ БАЛЛОВ



Можно складывать комбинации как внутри своего стола (дивизиона), так и между столами, но строго по заданной схеме



Баллы начисляются согласно таблице комбинаций

 Пара <b>1</b>	 Две пары <b>3</b>
 Тройка <b>5</b>	 Каре <b>10</b>
 Фулл-хаус <b>10</b>	 Флеш <b>15</b>
 Стрит <b>15</b>	 Стрит-флеш <b>25</b>
 Флеш-рояль <b>25</b>	



# ОБСУЖДЕНИЕ И РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРЫ

## ИГРА ПРОХОДИТ В ДВА РАУНДА

бизнес-задача выполняется за счет вопросов во время обсуждения результатов игры

## ПОСЛЕ ПЕРВОГО РАУНДА КОМАНДЫ САМОСТОЯТЕЛЬНО ДОГОВАРИВАЮТСЯ О СТРУКТУРЕ КОММУНИКАЦИЙ НА ВТОРОЙ РАУНД

отображают её графически и строго по ней отработывают задачу при тех же вводных: то же время на работу, то же количество карт в игре, та же модель начисления баллов. Только другой процесс взаимодействия и коммуникаций

## ГЛАВНЫЙ ВОПРОС ИГРЫ ПО ИТОГАМ ДВУХ РАУНДОВ:

какую орг структуру вы бы построили, если бы играли еще один раунд или передавали знания, как выиграть в этой игре?

# EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital