

ЕВМ



**АРХИТЕКТУРА
коммуникации**

Деловая игра
об организационной структуре



ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ

ИГРА ИМЕЕТ ИЗМЕРЯЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

то есть количественную метрику эффективности использования ресурсов команды (физических и интеллектуальных) при разной организации деятельности и коммуникации

ИГРА ПРОХОДИТ В ДВА РАУНДА

- первый раунд по заданной в игре организационной структуре в 4 уровня коммуникации;
- организационная структура для второго раунда участники вырабатывают самостоятельно на основе своего игрового опыта

ВСЕ ВЫВОДЫ УЧАСТНИКИ ДЕЛАЮТ САМИ,
сравнивая по-разному организованные
процессы



E B M

УЧАСТНИКИ ИГРЫ ДЕЛЯТСЯ НА БОЛЬШИЕ КОМАНДЫ

команды конкурируют друг
с другом за лучший результат



МЕХАНИКА ИГРЫ

ЛУЧШИЙ РЕЗУЛЬТАТ -

это самое эффективное использование
игровых ресурсов в ограниченном времени

ИГРОВАЯ ЗАДАЧА -

заработать максимальное количество
игровых баллов, собирая комбинации карт.
Разные комбинации приносят разное
количество баллов

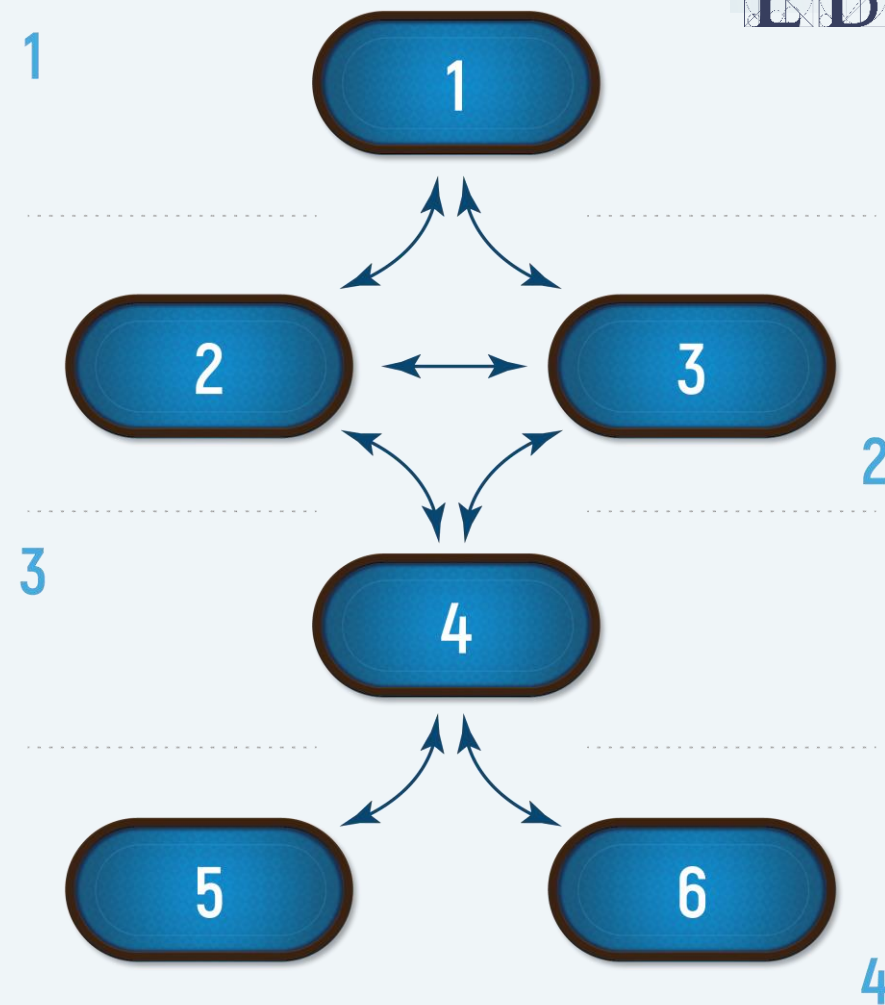




СХЕМА КОММУНИКАЦИЙ НА 1 РАУНД ИГРЫ



СТРЕЛКИ – направления движения коммуникации между департаментами одной команды






ИГРОВАЯ ЗАДАЧА И НАЧИСЛЕНИЕ БАЛЛОВ



Можно складывать комбинации как внутри своего стола (дивизиона), так и между столами, но строго по заданной схеме



Баллы начисляются согласно таблице комбинаций

К К  Пара
1

К К Q Q  Две пары
3


J J J  Тройка
5

10 10 10 10  Каре
10

10 10 10 J J  Фулл-хаус
10

2 5 10 J Q  Флеш
15

5 6 7 8 9  Стрит
15

5 6 7 8 9  Стрит-флеш
25

10 J Q K A  Флеш-рояль
25



ОБСУЖДЕНИЕ И РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРЫ

ИГРА ПРОХОДИТ В ДВА РАУНДА

бизнес-задача выполняется за счет вопросов во время обсуждения результатов игры

ПОСЛЕ ПЕРВОГО РАУНДА КОМАНДЫ САМОСТОЯТЕЛЬНО ДОГОВАРИВАЮТСЯ О СТРУКТУРЕ КОММУНИКАЦИЙ НА ВТОРОЙ РАУНД

отображают её графически и строго по ней отработывают задачу при тех же вводных: то же время на работу, то же количество карт в игре, та же модель начисления баллов. Только другой процесс взаимодействия и коммуникаций

ГЛАВНЫЙ ВОПРОС ИГРЫ ПО ИТОГАМ ДВУХ РАУНДОВ:

какую орг структуру вы бы построили, если бы играли еще один раунд или передавали знания, как выиграть в этой игре?

EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital