

ЕВМ

# Системное мышление

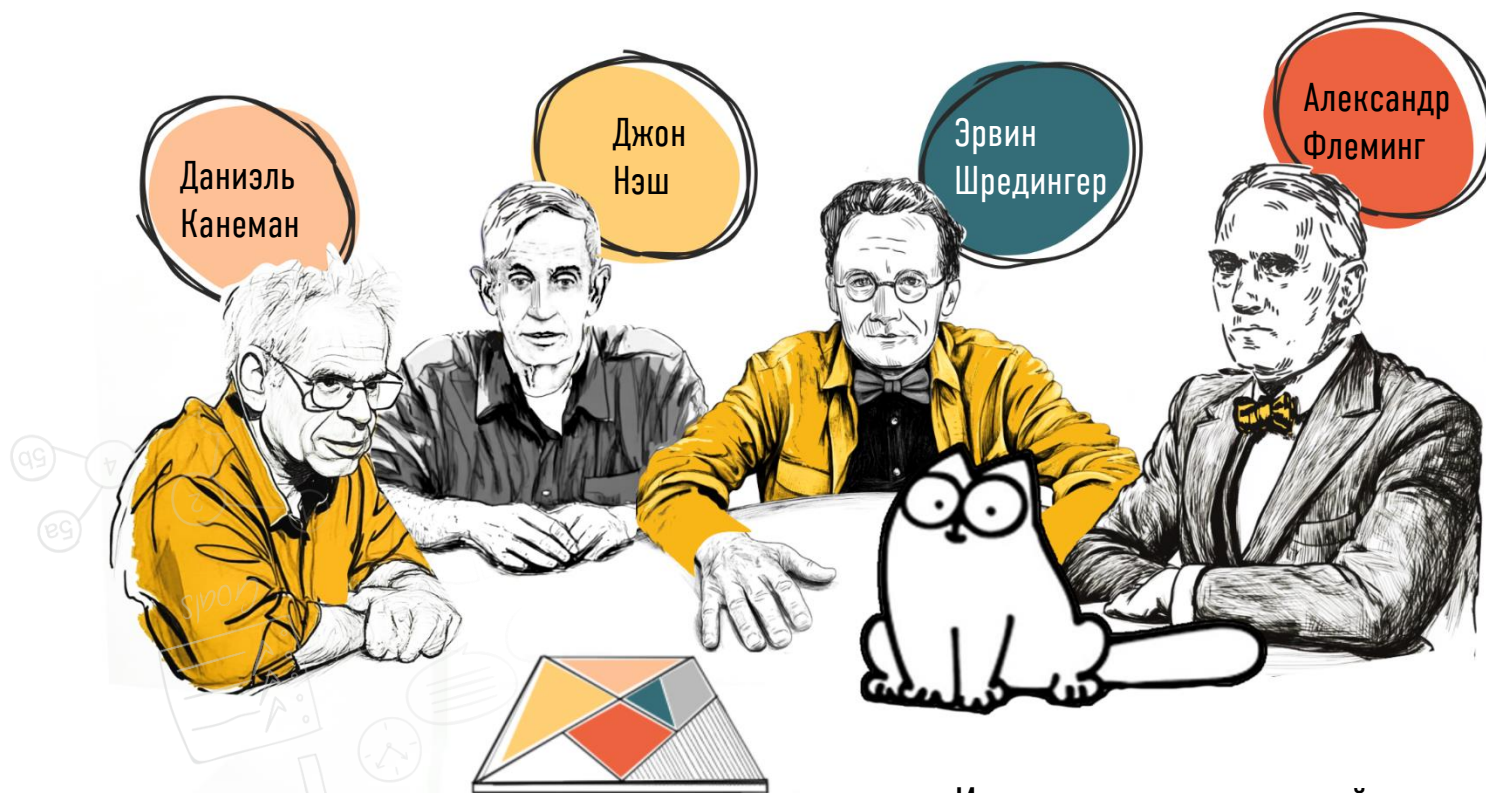
Тренинг-игра



Думай медленно,  
решай быстро

Собрались как-то 4 нобелевских лауреата посостязаться, у кого лучше развито системное мышление.  
И решили:

**кто первым соберет котика  
из головоломки «Танграм», тот и победил.**



И приступили — каждый со своей стороны.  
А котик Шредингера вызвался им помочь.

ЕВМ

Мы прошли по стопам великих ученых и создали игру, которая поможет глубже понять принципы системного мышления, научиться видеть целостную картину и принимать более эффективные решения.

Количество участников



8-50  
человек

Время



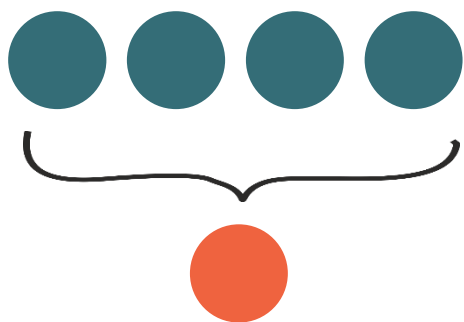
4  
часа

Формат



онлайн/офлайн

## Структура игры:

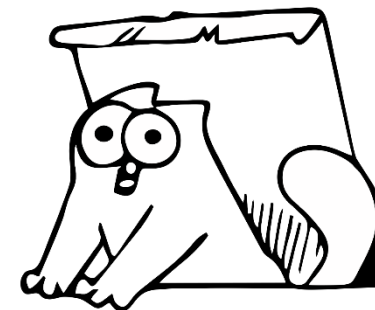


4 теоретических блока

1 объединяющий блок,  
полностью состоящий  
из практики

Но практики много не бывает,  
поэтому по заветам котика Шредингера  
в каждый теоретический блок  
встроены практические упражнения.

Да-да,  
я такое люблю!



# Раунд 1

- изучим понятие подсистемы
- перейдем к системе
- рассмотрим надсистемы
- отработаем информацию на практике, создав единую системную «визуальную историю»

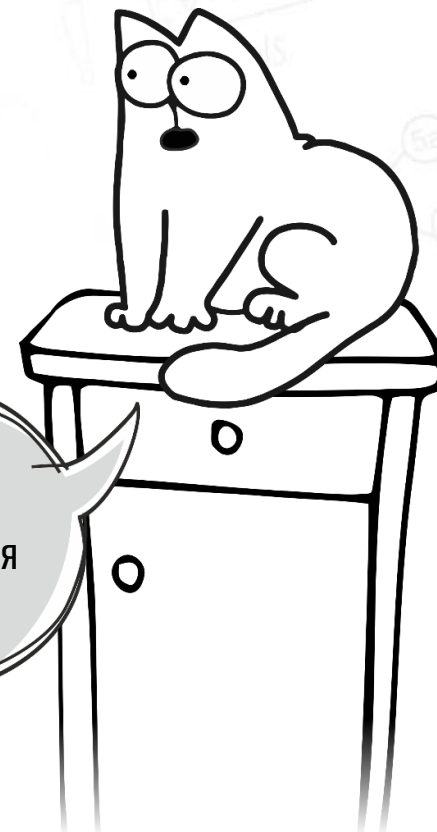


Эрвин  
Шредингер

Давай попробуем взглянуть  
на задачу системно!

Уверен,  
эти знания помогут  
нам справиться  
с головоломкой.

И обязательно  
опробуем знания  
на практике!

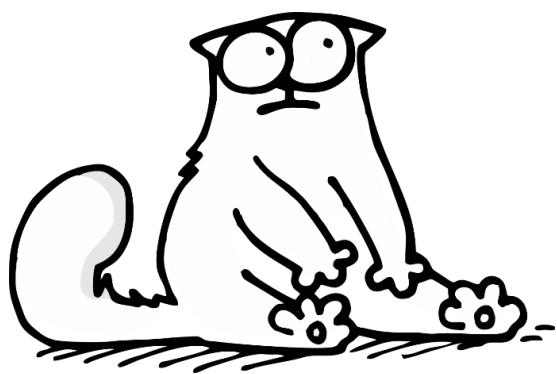




## Раунд 2

Прежде чем приступать  
к решению головоломки,  
нужно просчитать,  
как это повлияет  
на нас в будущем.

Звучит сложно!  
Но идем в практику.  
Там я все пойму.



Александр  
Флеминг

Чтобы просчитать последствия, мы:

- Познакомимся с причинно-следственными связями
- изучим петли обратной связи
- на практике рассмотрим, к чему приводит неумение руководства взглянуть на бизнес системно и просчитать возможные риски

# Раунд 3

E B M

Для этого:

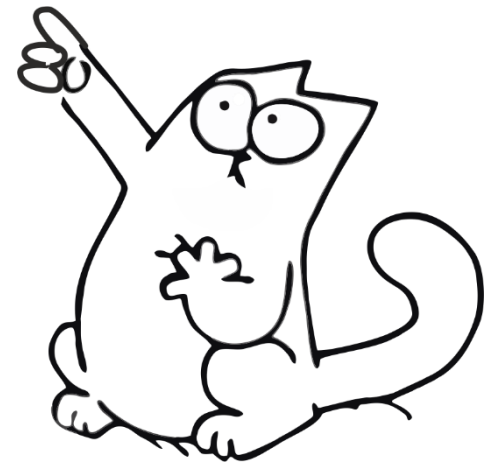
- погрузимся в теорию игр
- познакомимся с типами игроков и «эволюцией доверия»
- сыграем в настоящее казино со ставками и их последствиями



Джон  
Нэш

Нужно попробовать предугадать, какие решения предложат другие ученые, и опередить их.

Ой как сложно!  
Просто ставь на черное!



## Раунд 4



Подробно окунемся  
в теорию ментальных ошибок

Изучим:

- предвзятость подтверждения
- чрезмерную самоуверенность
- ретроспективное искажение
- проклятие знания

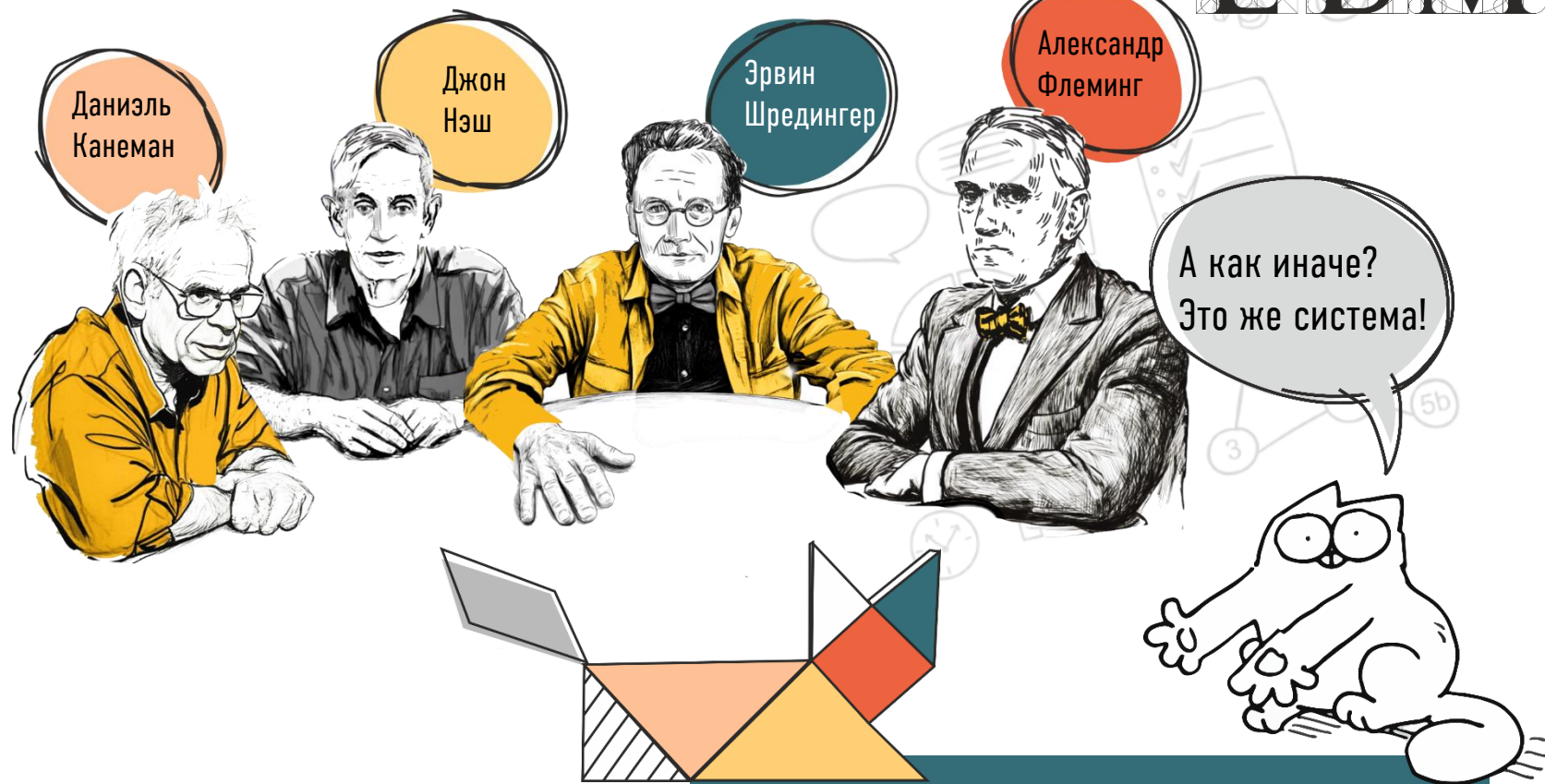
И на практике научимся отличать  
одну от другой.



# Раунд 5

ЕВМ

Полностью состоит из практического применения на кейсе выводов из всех четырех раундов



Посмотрели нобелевские лауреаты, каждый со своей стороны, и поняли, что смогут собрать котика, только объединив свои знания.

**что смогут собрать котика,  
только объединив свои знания.**

И приступили к сборке.

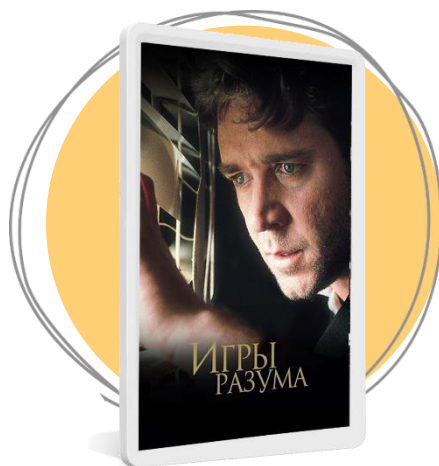
Так и в последнем раунде игры мы объединяем все элементы системного мышления в решении многосоставного кейса.



## Книги



## Фильмы



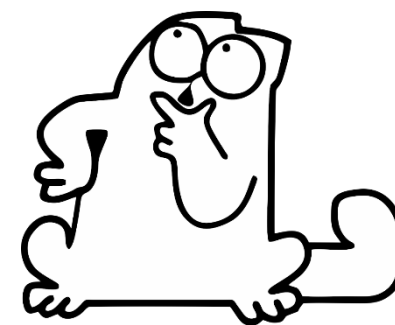
## Игры



## Тренажеры



**Для большей глубины в программу  
вшиты дополнительные  
рекомендации и материалы**




# EBM

[ebm.spb.ru](http://ebm.spb.ru)

[businessgames.ru](http://businessgames.ru)

[forHR.digital](http://forHR.digital)

 (812) 982-34-30

 [crm@ebm.spb.ru](mailto:crm@ebm.spb.ru)