

ЕВМ



**ГЕНПЛАН**

ДЕЛОВАЯ ИГРА

Игра про командное взаимодействие  
и достижение общей цели



## ЦЕЛИ ИГРЫ

- ◆ Сплочение участников, развитие навыков командной работы
- ◆ Развитие и отработка переговорных навыков и навыков влияния
- ◆ Развитие стратегического мышления



2,5–3 часа



9–150 человек



Офлайн и онлайн  
форматы



# МЕХАНИКА

**Участники объединяются  
в команды по 5-6 человек**

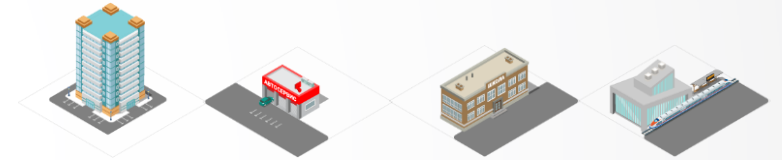
**Каждая команда –  
строительная компания,  
которая ставит объект на  
любом свободном участке**



EBM

## ВИДЫ СТРОЕНИЙ:

Жилые, административные  
и промышленные объекты



Инфраструктура









# РЕЙТИНГ ЗАСТРОЙЩИКА

- ◆ ЗАРАБАТЫВАЕМ РЕЙТИНГ - ТОЛЬКО В МОМЕНТ ПОСТРОЙКИ
- ◆ У КАЖДОГО ОБЪЕКТА ЕСТЬ ПОТРЕБНОСТИ В ОКРУЖЕНИИ
- ◆ ЧЕМ БОЛЬШЕ УДОВЛЕТВОРЕНЫ ПОТРЕБНОСТИ, ТЕМ БОЛЬШЕ БАЛЛОВ ПОЛУЧИТ ЗАСТРОЙЩИК

Строим: Жилой дом | 88









Инфраструктура   

Вы заработаете: 340

Название игры  59:59  
Название команды 3000  
150

### ОБЪЕКТЫ ДЛЯ СТРОИТЕЛЬСТВА






**Жилые дома** ?  
Панельный дом | **Кирпич/монолит** | Небоскрёб

**Коммерция**  
Продуктовый     -1  
Торговый     +1

**Промышленность**  
Завод

**Инфраструктура** ?  
Дороги | ЛЭП | Водопровод  
Электростанция | Водоканал

**Специдания** ?  
Больница | Пункт полиции | Пожарная станция  
Театр | Школа | Университет  
Парк развлечений | Банк | Вокзал  
Аэропорт



# МЕХАНИКА

EBM

Может показаться, что игра конкурентная, но это не так. Помимо баллов, которые получает каждая отдельная команда, есть общегородской рейтинг – **УРОВЕНЬ СЧАСТЬЯ.**

Счастье города - это «правильное» соседство всех объектов, то есть удовлетворение потребностей всех жителей города!

**ЗАДАЧА КОМАНД – ДОСТИЧЬ 100% УРОВНЯ СЧАСТЬЯ.**





# СТРУКТУРА ИГРЫ

Игра состоит из нескольких раундов с рефлексией и аналитикой между раундами

EBM



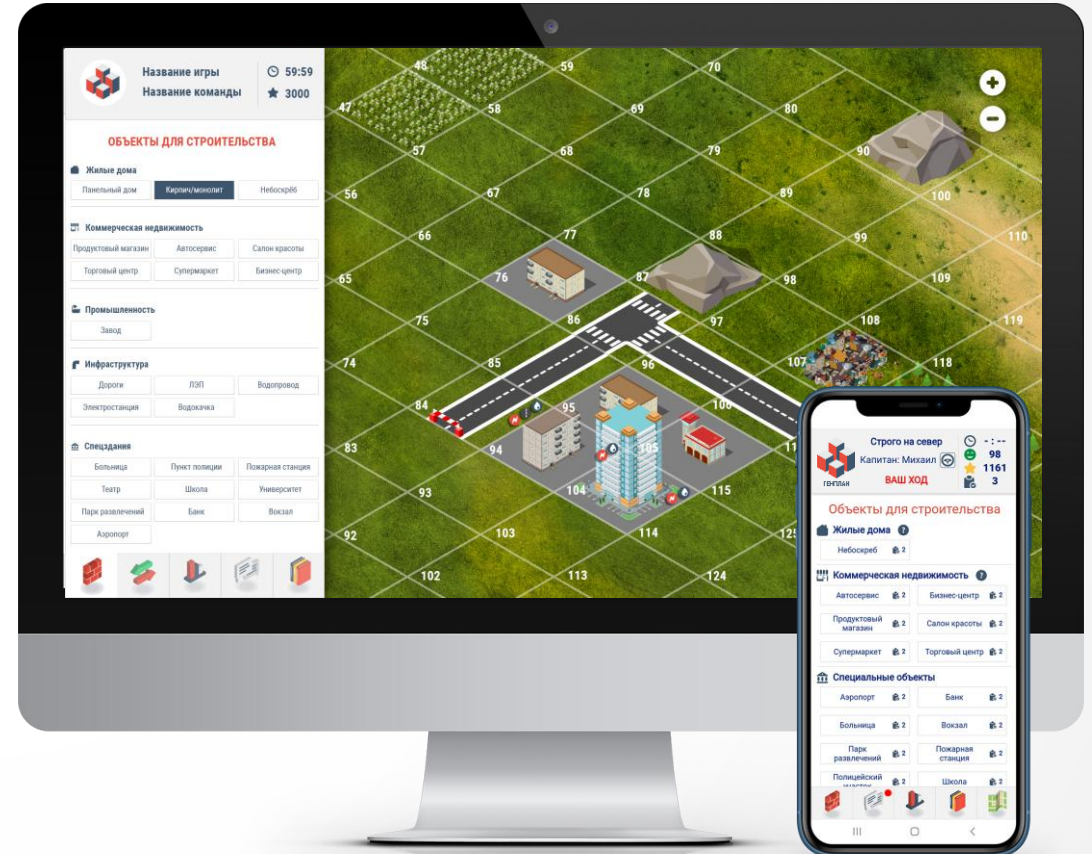


# СОВРЕМЕННАЯ ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА

E B M

В одной программе собрана вся информация, необходимая командам для принятия решений:

- ◆ интерактивная карта игры, которая обновляется в режиме реального времени
- ◆ возможности команд
- ◆ динамический рейтинг
- ◆ справочная информация: фаза игры, таймер





# СТРОИМ ГОРОД В РЕАЛЬНОСТИ

EBM

В офлайн версии мы используем реальное игровое поле и 3D-фигурки объектов, которые участники выставляют на участки карты.

Тренер фиксирует результаты в специальном приложении.

Все показатели подсчитываются автоматически и демонстрируются участникам после каждого хода.





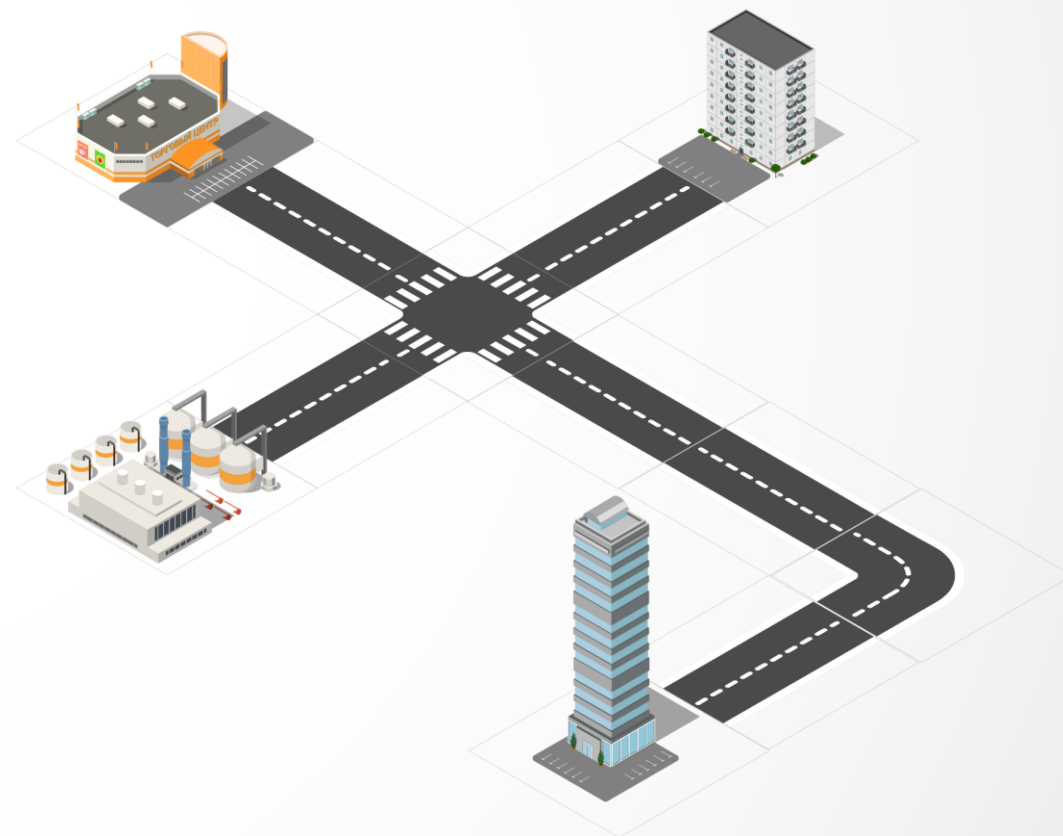
# В ЭТОЙ ИГРЕ НЕТ ПРАВИЛЬНОГО ОТВЕТА ИЛИ ВЫВЕРЕННОЙ МОДЕЛИ

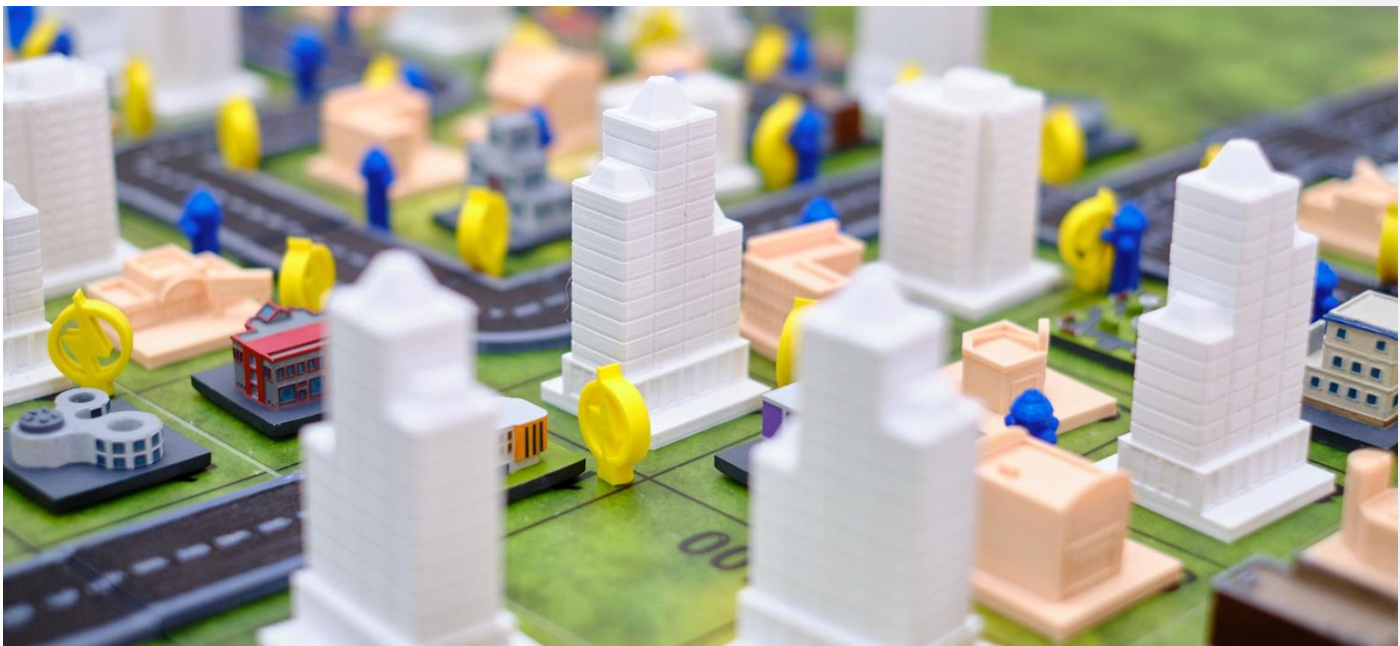
EBM

Это поле для экспериментов и тренировки команд.

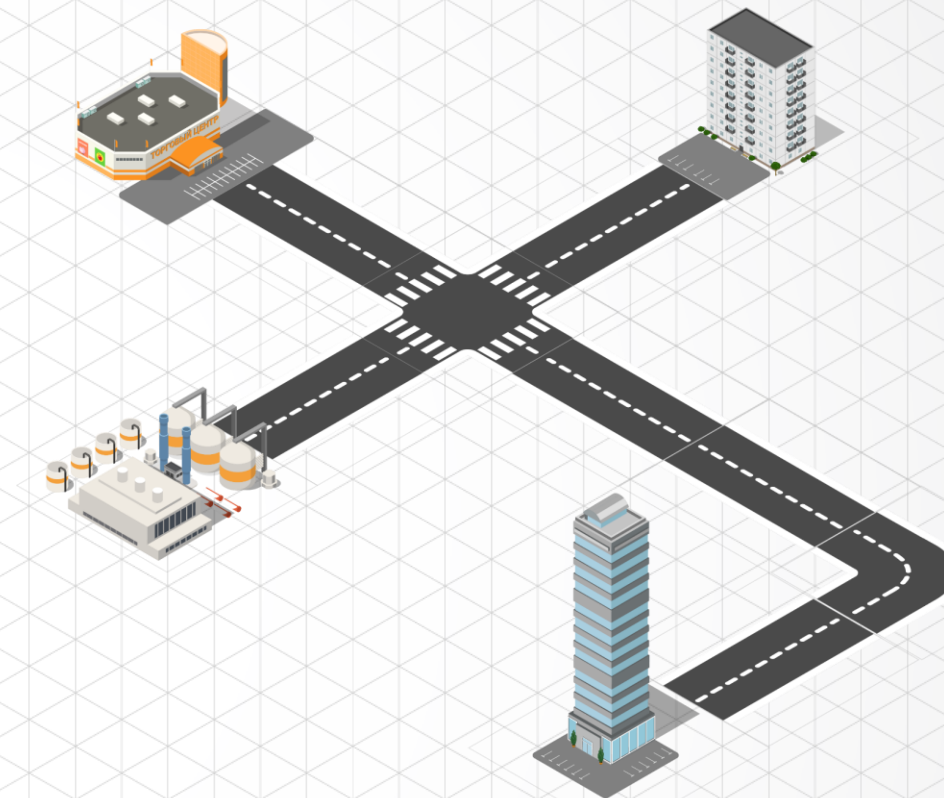
Игра может быть использована как самостоятельное яркое событие: поможет взбодрить, сплотить участников, настроить команды на работу и остаться развлекательным фановым событием....

... или стать входом в дальнейшее исследование темы командной работы и достижения общей цели.





# EBM



+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

[evmcorp.com](http://evmcorp.com)

[businessgames.ru](http://businessgames.ru)