

ЕВМ



## ГОРОД, В КОТОРОМ ХОЧЕТСЯ ЖИТЬ

Деловая игра  
о принципах устойчивого развития

Как воплотить принципы устойчивого развития в проектирование города?

Какой он, устойчивый город?

Как объединить интересы и ресурсы власти, бизнеса и местных жителей, чтобы построить **ГОРОД, В КОТОРОМ ХОЧЕТСЯ ЖИТЬ?**



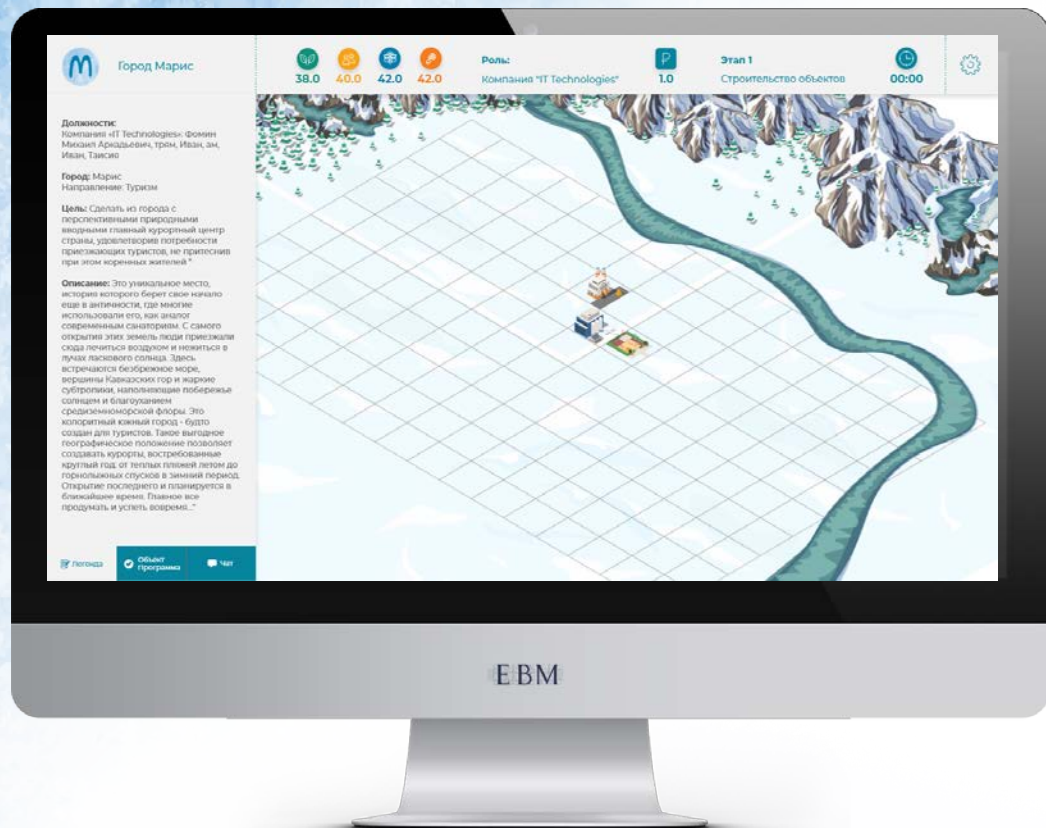
## НА ЭТИ ВОПРОСЫ ПРЕДСТОИТ ОТВЕТИТЬ УЧАСТНИКАМ ИГРЫ, А КРОМЕ ТОГО:

- 1** Познакомиться с принципами устойчивого развития и закрепить их в игровой реальности.
- 2** Изучить лучшие практики в сфере ESG и воплотить свои идеи.
- 3** Потренироваться взаимодействовать в ситуации конкурирующих интересов, но единой общей цели.





# ИГРА ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ СИМУЛЯЦИЮ НА БАЗЕ СОВРЕМЕННОЙ ПЛАТФОРМЫ



## Время игры от 3 до 8 часов

Зависит от глубины рефлексии  
и теоретических блоков



## Варианты проведения

Офлайн, онлайн, комбинированный.  
С использованием игровой платформы



## Количество игроков

6 – 160 человек



## Целевая аудитория

Участники ESG –трансформации компании,  
а также все, кто интересуется темой  
устойчивого развития

# ЦЕЛИ ИГРЫ



1 Изучить принципы и лучшие практики в сфере устойчивого развития городов

2 Потренироваться в принятии согласованных решений в ситуации конкурирующих интересов



## ИГРОВАЯ ЦЕЛЬ

Построить устойчивый город, объединив усилия местной власти, бизнеса и активных жителей!





# ГОРОДА

В каждом городе на старте есть определенные географические особенности и постройки. Своего рода точка отсчета.



# МЕХАНИКА ИГРЫ

Устойчивость города обеспечивается ростом показателей по 3-м шкалам: E, S и G

Этого роста можно достичь с помощью:



Постройки объектов, например, жилых домов, коммерческой недвижимости, предприятий, больниц, парков и пр.



Внедрения программ, например корпоративного волонтерства, установки фильтров на трубы и пр.



Также в игре есть единая, интегральная шкала, которая определяет количество жителей города

EBM



**Участники начинают игру с определенной отметки. Игра заканчивается в 2-х случаях:**

- Завершение игрового времени
- Игроки дошли до красной зоны по всем 3-м показателям (город прекращает свое существование)

# МЕХАНИКА ИГРЫ

Каждый участник игры выполняет определенную роль

У каждой роли есть:



Свой ресурс: деньги, энергия жителей или административный ресурс



Индивидуальная цель

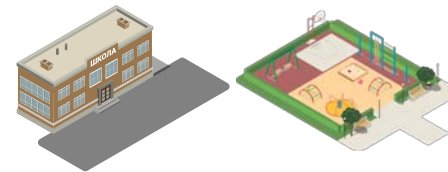
При выполнении 100% индивидуальных целей валюта участника становится универсальной

## ПРИМЕР



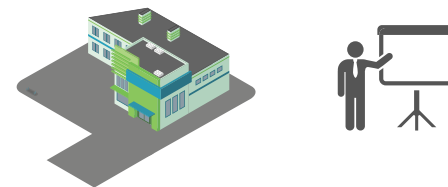
**Мэр города:**

Необходимо построить школу и открытую детскую площадку



**Компания «IT Technologies»:**

Необходимо построить Дата-центр и ввести программу обучения сотрудников



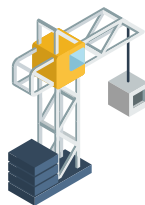


# ХОД ИГРЫ

Каждый раунд  
состоит из 3-х тактов



**Принятие индивидуальных решений:** что строить, с кем объединяться для этого



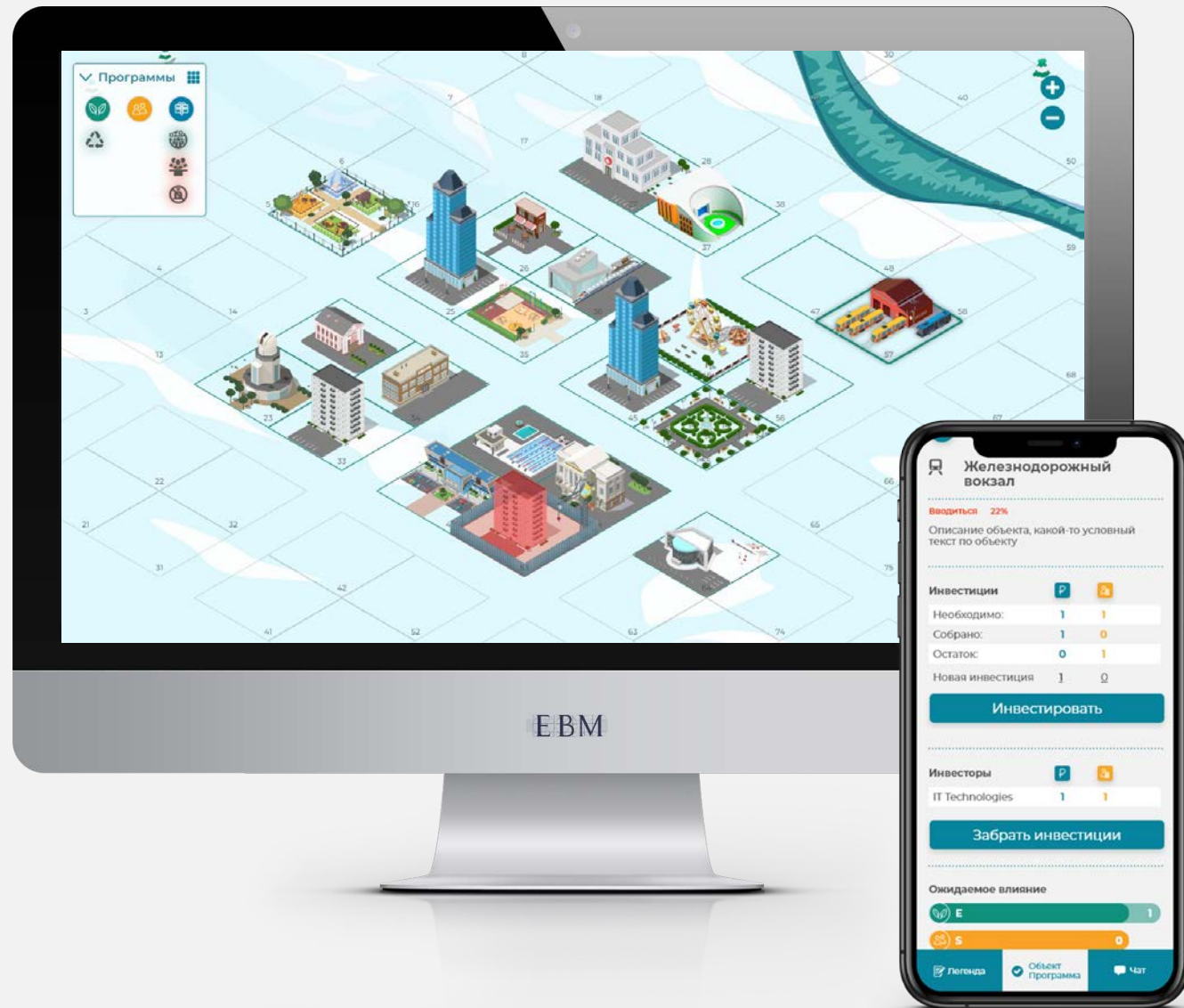
**Строительство:**  
инвестиции в объекты и программы



**Возврат ресурсов и анализ результатов**



# ИНТЕРФЕЙС





ГОРОД, В КОТОРОМ  
ХОЧЕТСЯ ЖИТЬ

ЕВМ

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital