

Коллективный разум

Бизнес-симуляция

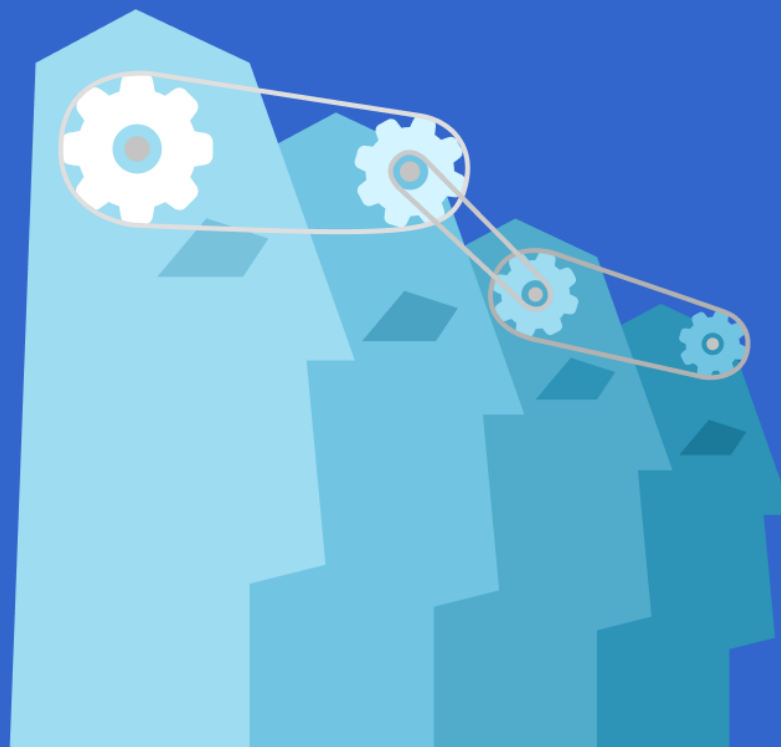


3-4 часа



12-60 человек

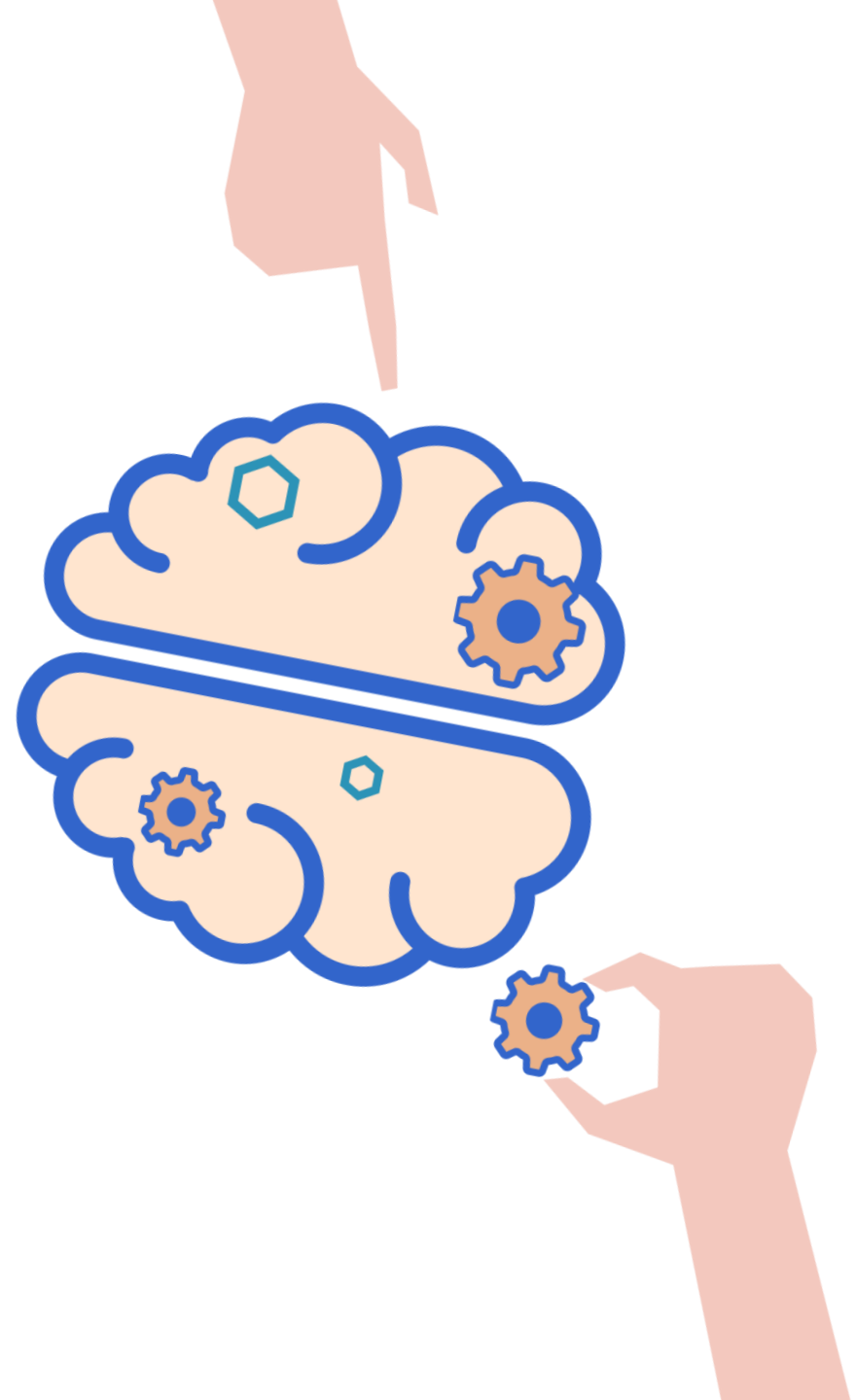
Игра моделирует
процесс результативной
передачи знаний внутри
компании



Проблемное поле

- Профессиональные знания (hard skills) в любой компании за последнее время обновляются с головокружительной скоростью
- Ускоряется смена персонала, компании вынуждены сокращать время на профессиональную адаптацию «новичков»
- «Чистые» профессии (требующие ограниченного набора знаний без учёта знаний смежных профессий и функций) уходят в прошлое

Раньше компания могла выбирать из 2х систем передачи знаний и информации (Сокровища и Указатели), а теперь выбора уже нет



Игра "Коллективный разум" — бизнес-симуляция управлением знаниями. В ходе игры мы отрабатываем и развиваем:

Со стороны обладателя знаний:

- Умение связывать бизнес-процессы с конкретными навыками и знаниями, определение ключевых знаний
- Выбор формата передачи знаний
- Метод качественной передачи знаний

Со стороны получателя знаний:

- Навык для структурирования и максимального усвоения полученной информации
- Способность в процессе первичного применения знаний определять и восполнять пробелы на практике

Именно эти навыки анализируются
во время промежуточных обсуждений
и финального дебрифинга



Коллективная задача

Построить игровой нефтепровод по заданным параметрам и соблюдение всех тонкостей технологии.

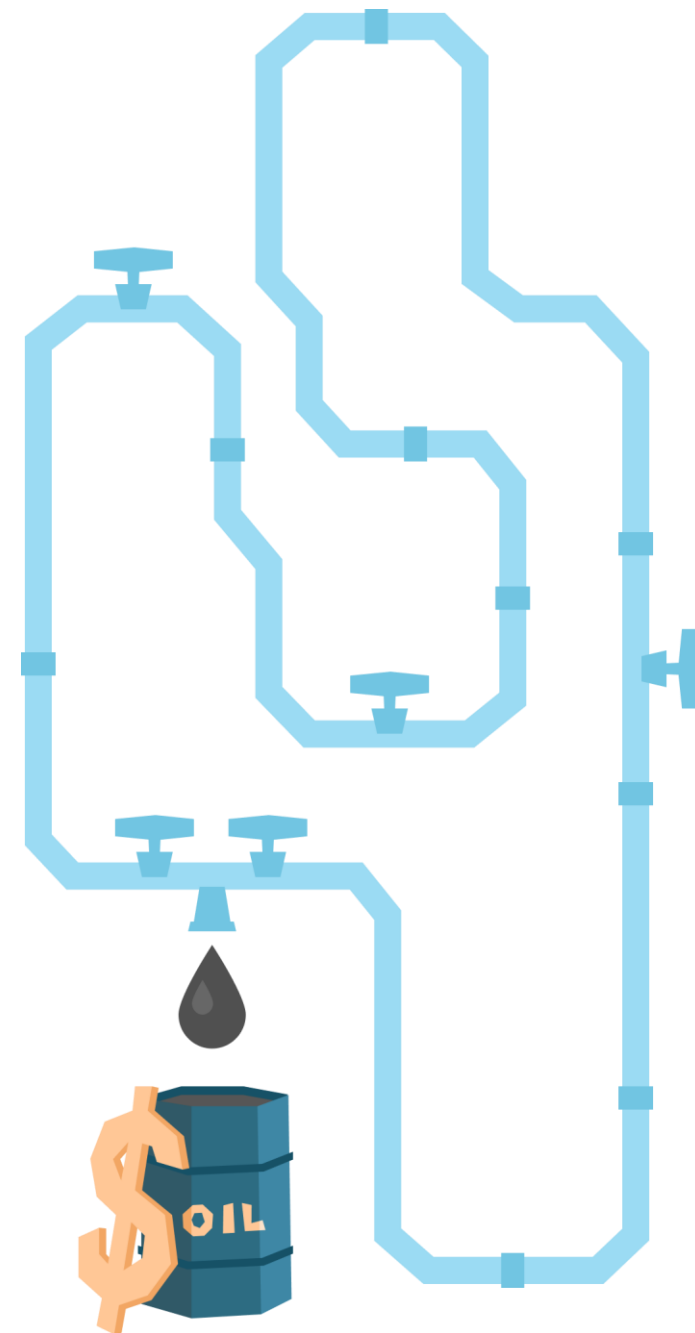
Участники разделены на команды. Каждая имеет зоны ответственности, владеет определёнными навыками и знаниями.

Однако зоны ответственности не соответствуют знаниям команды.

Задача команды:

свои знания передать другим,
а необходимые – получить.

Правило: запрещено передавать другой команде печатные материалы с информацией, но формировать собственную «раздатку» – можно и нужно.



Форматы передачи знаний

Команда может выбрать любой из предложенных нами форматов обучения.

В начале игры мы рассказываем о разнице методов:

- тренинг
- семинар
- дистанционное обучение
- обучение на рабочем месте
- менторинг и ряд других



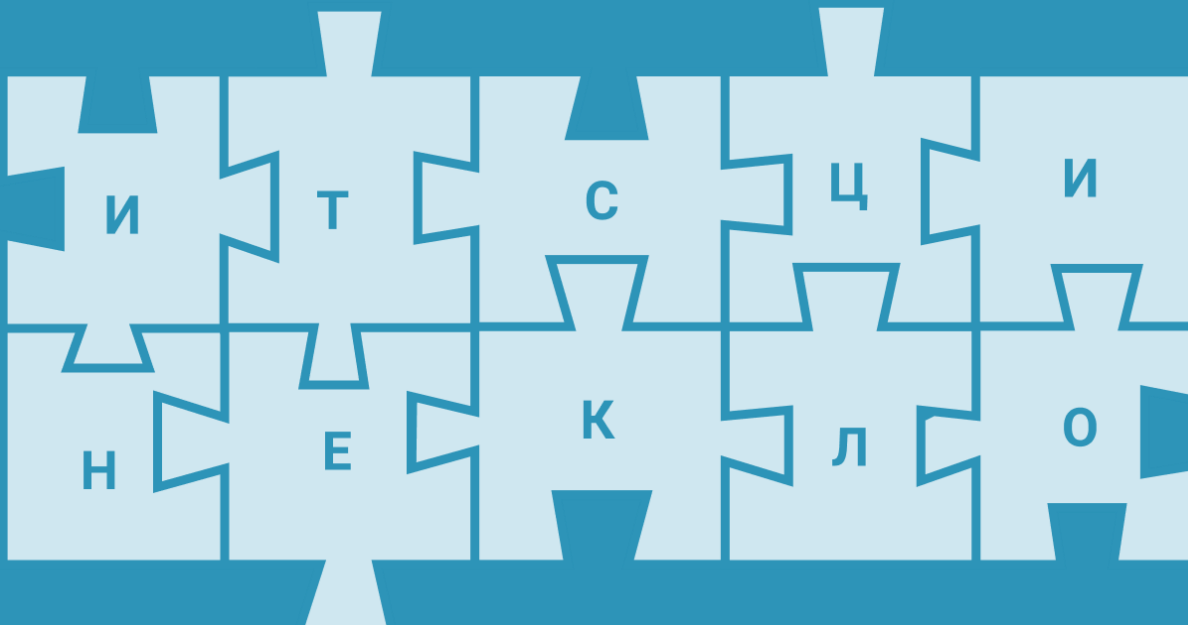
Выбирать повторно один и тот же формат обучения команде не разрешено правилами

Обратная связь

После каждого такта передачи знаний каждая команда заполняет лист оценки, оценивая обучение по нескольким параметрам:

- Чёткость и информативность
- Доступность
- Применимость на практике

Оценочный лист обладателя знаний получают немедленно и могут тут же сделать выводы



Какое выражение
здесь зашифровано?

иҝнәпо тсиҝ

Наглядность и измеримость результата

Все ошибки, которые совершают команды, при планировании и строительстве нефтепровода, реализации других сопутствующих бизнес-процессов.

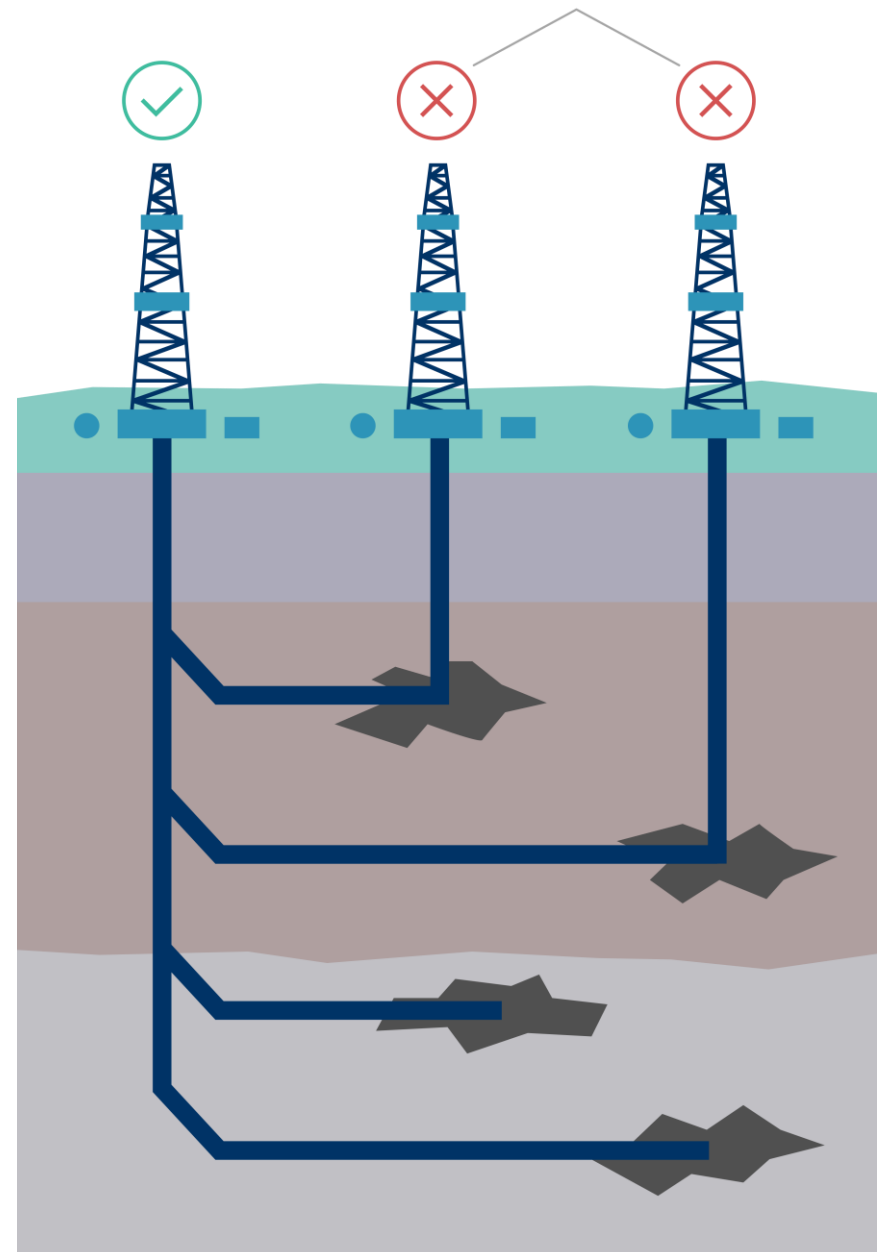
В игре ошибки имеют оценку в баллах.

При критическом наборе ошибок команда уходит в минус, при безошибочной работе – зарабатывает много баллов.

Игра построена с точки зрения антуража так, что ошибки видны зрительно.

Многоствольная скважина

Нерентабельные скважины





+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital