EBM

КОМАНДА МЕЧТЫ

игра, в которой важен каждый

КОМАНДА МЕЧТЫ

ЕВМ

командообразующая интеллектуально-развлекательная игра построена на том, что все разные и при этом каждый человек ценен для команды

- В течение игры участники выполнят короткие задания 5-8 раундов, связанных с компетенциями 21-го века
- 8-300 человек
- Время проведения 2-3 часа
- Онлайн и офлайн-формат

КАК СТРОИТСЯ ИГРА

НОВЫЙ РАУНД – НОВЫЙ КАПИТАН

человек, который в максимальной степени обладает конкретной компетенцией

Перед началом задания капитан пройдёт персональное испытание, в случае успеха команда получит дополнительные баллы

КОМАНДНАЯ РАБОТА

Каждое задание направлено на то, чтобы раскрыть потенциал участников. Это могут быть задания на развитие предпринимательского мышления, управления командой, стратегического видения, аналитики.

Замысел игры в том, чтобы сотрудники увидели свои сильные стороны и суперспособности своих коллег

ИГРУ МОЖНО НАПОЛНИТЬ РАЗНОЙ КОМБИНАЦИЕЙ РАУНДОВ

Креативность

Аналитика

Умение договариваться

Сообразительность

Смысловидение

Адаптивность

Решительность

Работа в команде

Фарт

РАУНД «КРЕАТИВНОСТЬ»

Креативность – это способность не только генерировать новаторские идеи, но и создавать необычные комбинации.

Задача команд: за ограниченное время «сотворить» как можно больше и разнообразнее вариантов, опираясь на одну из частей комбинации.

Оцениваем не только количество, но и ассортимент решений.

ПРИМЕР РАУНДА «АНАЛИТИКА»

Механика раунда схожа с популярной телеигрой «Сто к одному».

Командам необходимо ответить на вопросы, которые были заранее заданы некоторой группе людей
(информация о том, что это за группа, тоже доводится до команд).

Респонденты подбираются таким образом, чтобы они были близки участникам (например, если играет фронт-офис банка, то группа «клиенты банка», а если HR-служба, работающая с молодыми специалистами, то группа «молодёжь»).

Также командам даются некоторые хитрые подсказки, помогающие проанализировать возможные варианты ответов.

ПРИМЕР РАУНДА «ФАРТ»

Самый азартный раунд, в котором действительно помочь может только интуиция.

Мы подобрали старые видеосъёмки спортивных соревнований, попыток установления рекорда Гиннесса и конкурсов «Мисс мира», результаты которых никому из участников не могут быть известны.

Задача команд: сделать верную ставку на победителей.

ЧТО В РЕЗУЛЬТАТЕ

EBM

ГЛАВНЫЕ ИНСАЙТЫ ИГРЫ:

- люди вокруг тебя очень разные, и именно этим вы вместе сильны
- важен каждый!
- синергия реально возможна
- взаимная поддержка приводит к лучшему результату

УДОВОЛЬСТВИЕ, ФАН И АЗАРТ В ИГРЕ СПОСОБСТВУЮТ ЭТИМ ИНСАЙТАМ

ИГРА ПРЕКРАСНО ПОДХОДИТ ДЛЯ:

- вновь созданных коллективов или подразделений
- совместного мероприятия смежных функций
- больших коллективов, в которых у людей мало возможностей знакомиться друг с другом
- компаний, находящихся в процессе или в преддверии изменений, чтобы обрести «чувство локтя»

EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital