

Деловая игра

на отработку эффективного
взаимодействия в команде
и коммуникации



2,5–3 часа



12–72 человека



**Вы не ошиблись!
Мы находимся в галактике
КИН-ДЗА-ДЗА**

«КУ» -

одна из самых наглядных и одновременно ярких игр. «Ку» моделирует работу в команде и эффективность взаимодействия в ней.

**Полчатла за мешок
счастья!**

У каждой планеты разные обязанности в рамках межгалактического разделения труда, но одна и та же цель. Правительство каждой планеты охотится за мешком счастья.

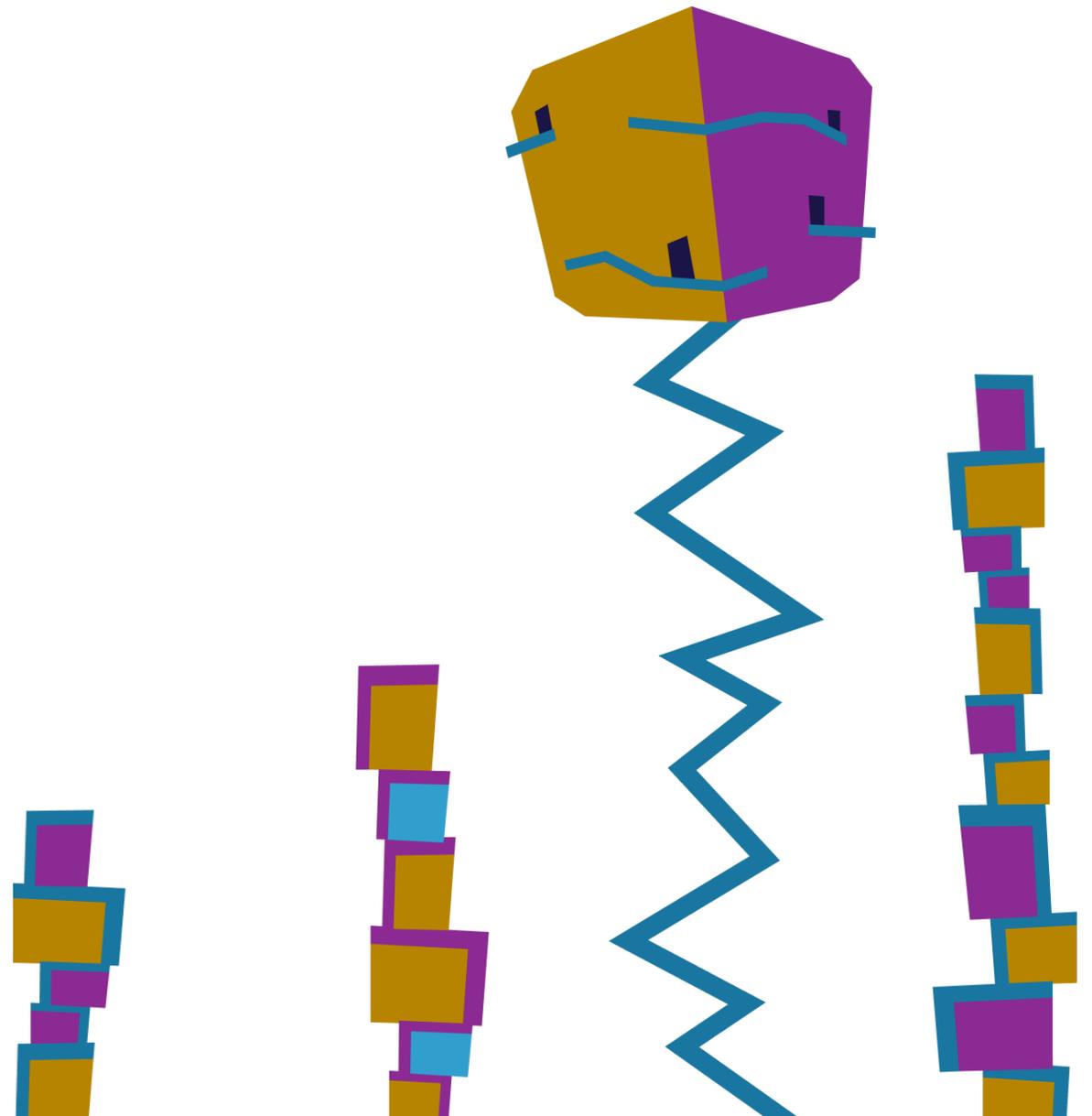


Процесс

Участники разделены на несколько игровых “ПЛАНЕТ”, между которыми распределены обязанности и ресурсы.

Цель

Игра способствует формированию эффективных межфункциональных связей и командообразованию как внутри команды, так и между ними.



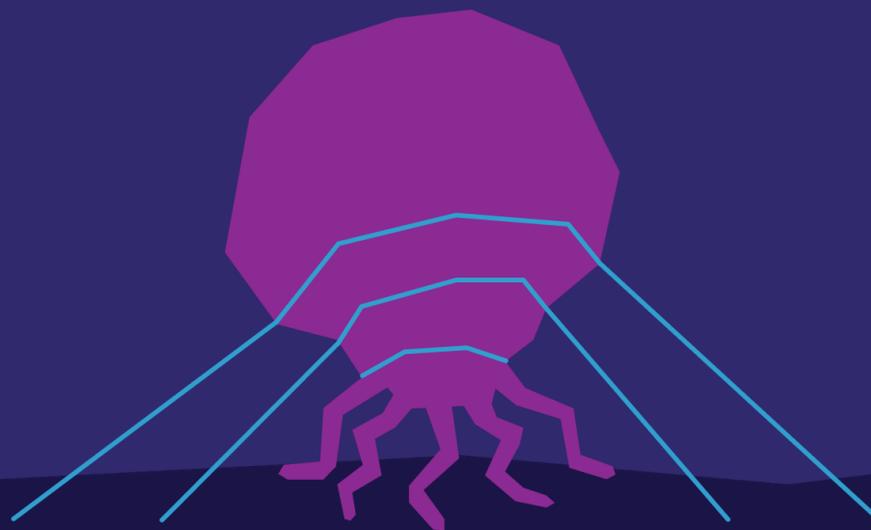
Задача команды “планеты”:

- Решить сложную управленческую и аналитическую задачу в условиях неопределенности за короткое время.
- По ходу игры становится понятным, что в одиночку ни одна “планета” не может решить задачу.

Одновременно и все планеты не смогут выполнить задачу до тех пор, пока каждая из них не выполнит свои обязанности в полной мере.

В этой игре много азарта и фана:

- Она построена на сюжете шикарного фильма “Кин-дза-дза”.
- Антураж этого киношедевра позволяет в легкой форме погрузиться в самооценку и в проблематику, которая в обычном тренинге или коуч-тренинге вызвала бы недоверие и напряжение участников.

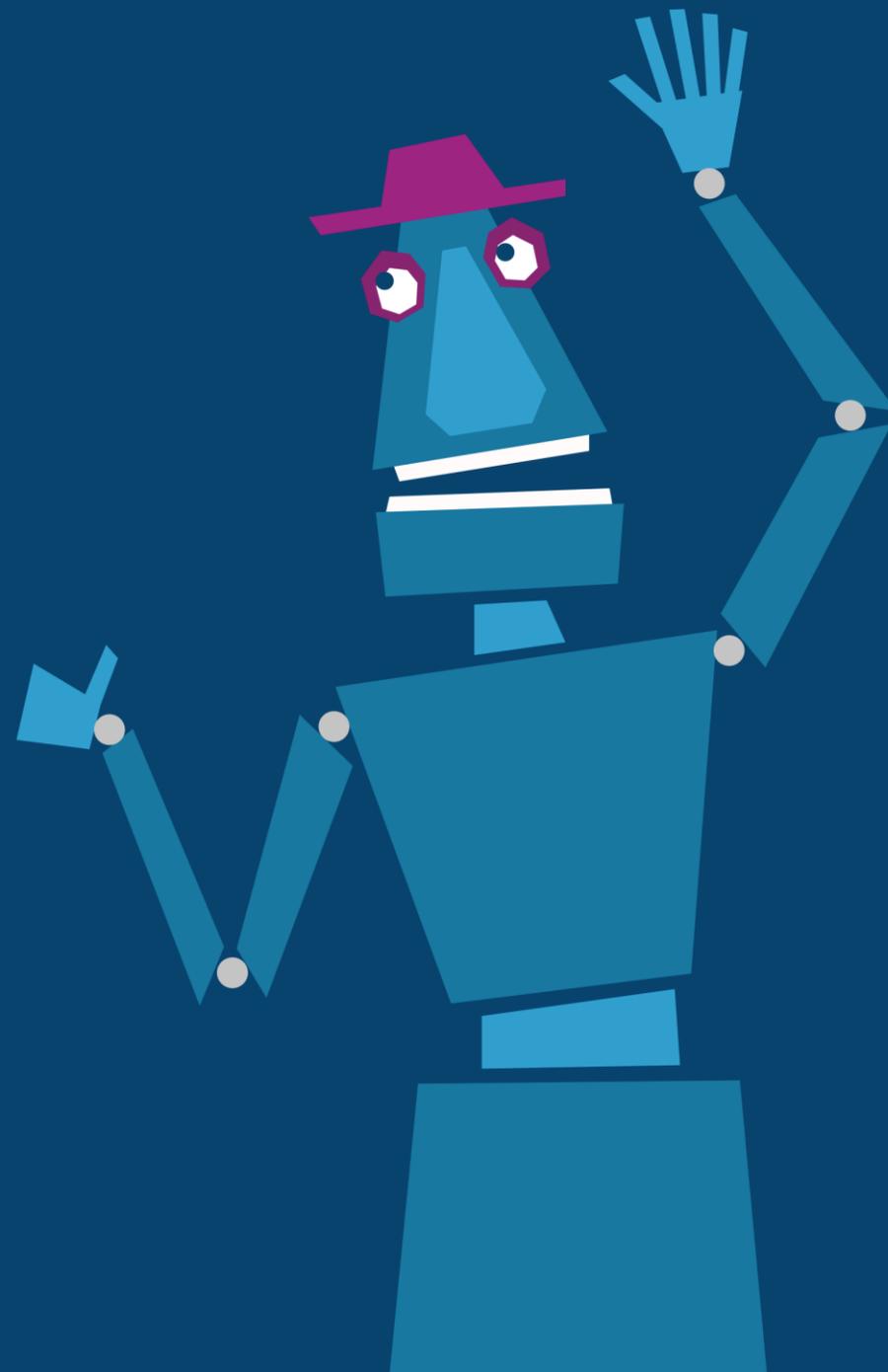


Достигаем рекордов!

Мы активизируем в участниках азарт и адреналин информацией о том, как справились с аналогичной задачей другие участники аналогичных игр.

Им есть с кем соревноваться!

Да и результат «мир- дружба-позитивный итог», в отличие от других игр, далеко не гарантирован.



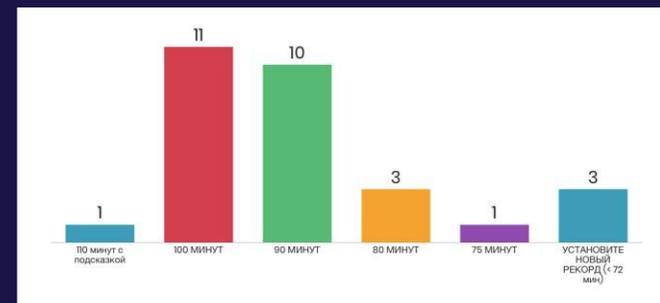
В поисках качественного взаимодействия!

В игре большинство коммуникационных действий фиксируется игротехниками и подвергается взаимной оценке участников с помощью веб-программы.

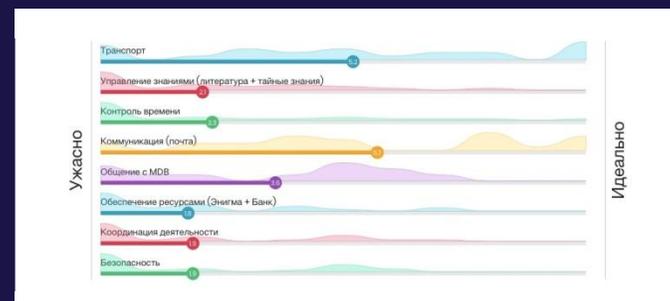
Это позволяет затем наглядно продемонстрировать статистику, точно посчитать, сколько каждая команда и все команды в целом потеряли ресурсов и сколько заработали на качественном взаимодействии.



Ваш прогноз: за сколько времени вы справитесь с задачей



Оценка после трети игры



Осознавать эффективность!

«КУ» позволит каждому участнику осознать и наглядно увидеть, как эффективность взаимодействия внутри команды влияет на общий результат.

Относительно небольшой размер каждой команды даёт возможность наблюдать за проявлением компетенций каждого человека (или человеку наблюдать за проявлением собственных компетенций).



ВЕЛИКИЙ И УЖАСНЫЙ КОДЕКС (В.У.К.)

ПЛАНЕТЫ И ЗОНЫ ИХ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

	АРБА	ПЛЮК	ОГЛАВ	ЛУТЦ	АЛЬФА	УЗМ
Обеспечение транспортной доступности (заказ перевозок в пределах галактик, к планетам 2-го и 3-го кольца)						Достоверно не известно, какая планета, но точно не ваша
Мотивационные действия, поддерживающие у жителей галактики оптимизм и веру в прогресс		+		+	+	
Информационное обеспечение: заказ литературы	+	+		+		+

EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital

