

ЕВМ

*Коммуникативная деловая игра*

# НА ОДНОМ ЯЗЫКЕ



Деловая игра

# «На одном языке»

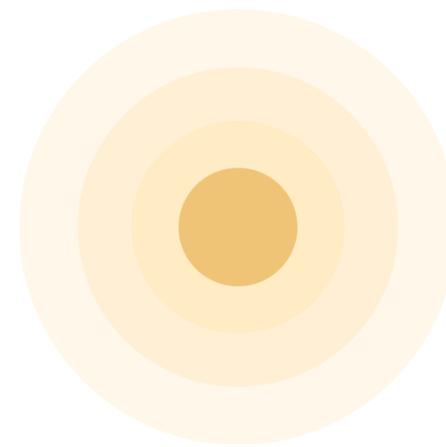


2,5-6 часов



8-150 человек

- ♦ **Серия упражнений** и коротких деловых игр, объединенных одной легендой.
- ♦ Участники бросают себе **вызов** - выполнить все задания на 100%.
- ♦ Разная **степень сложности** упражнений в разных командных составах.
- ♦ **Диагностика** коммуникативной компетенции: установление контакта, умение формулировать вопросы, слышать информацию и грамотно аргументировать.
- ♦ **Принятие на себя ответственности** за коммуникации.
- ♦ Участники формулируют договоренности по эффективной коммуникации по итогам игры и **переносят в реальную практику**.



## Совсем новые игры

В деловой игре «На одном языке» участников ждут игры, к которым невозможно подготовиться.

## Разные игры

- ◆ По темпу
- ◆ По стилю
- ◆ По соотношению IQ / EQ

## У нас не просто игры

- ◆ Содержат обучающие и диагностические элементы
- ◆ Способствуют усилению коммуникативной компетенции
- ◆ Работают на результат



## Пример упражнений

### Син-обелиск

Цель команды –  
решить аналитическую задачу

Упражнение моделирует бизнес-процессы и содержит индивидуальный и групповой сценарий.

**Каждый участник владеет определённой частью информации для решения задачи.**

Информация неравномерно распределена между участниками команды, поэтому важно внимание к каждому участнику.

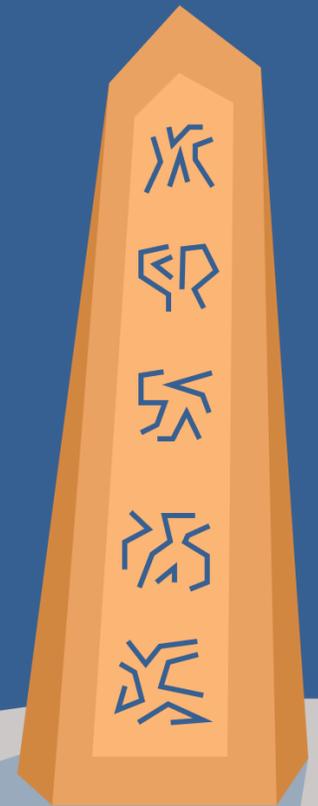
Проведение совещания принятие решения совместная работа с информацией.

**Привычные для восприятия параметры заменены на другие единицы измерения.**

Участникам необходимо будет отстроиться от своего опыта и быстро встроиться в новую систему координат.

**Участникам запрещено записывать и пользоваться калькулятором.**

Вся работа с информацией должна быть основана на знаниях, которыми владеют другие участники упражнения.



## Пример упражнений

# Совет менеджеров

В фокусе: умение формулировать вопросы и аргументация

Принятие решения – это ключевая задача группы. Участникам необходимо точно сформулировать, какие действия они предпримут как руководители, чтобы выйти из сложившейся ситуации.

**Совету Менеджеров необходимо принять решение** - что делать с Евгением Андреевичем? Не вся информация сразу доступна участникам, а некоторой её частью владеет только Ведущий.

**Необходимо тщательно взвесить имеющуюся информацию**, понять, каких дополнительных сведений им не хватает для того, чтобы принять решение. Ведущий поделится информацией только на точный запрос от команды.

Упражнение содержит индивидуальные роли и групповой сценарий



## Пример упражнений

# Планета зима

В фокусе: установление контакта и аргументация

**Задача команды** – договориться о дальнейших действиях друг с другом.

Упражнение содержит групповой (отсылка на отдел компании) и общекомандный (кросс-функциональное взаимодействие) сценарий.

**Участники делятся на две команды:** экспедиция землян и аборигены, у команд разное понимание ситуации, позиций (то есть разные легенды).

Упражнение моделирует проведение кросс-функциональной рабочей встречи сотрудников с разными ключевыми показателями эффективности, в рамках которой необходимо договориться.

**Все участники имеют разные права, обязанности, традиции и табу.** В данной ситуации им необходимо договориться друг с другом, найти точки взаимодействия.



## Пример упражнений

# Участки

**В фокусе: формулировка вопросов и аргументация**

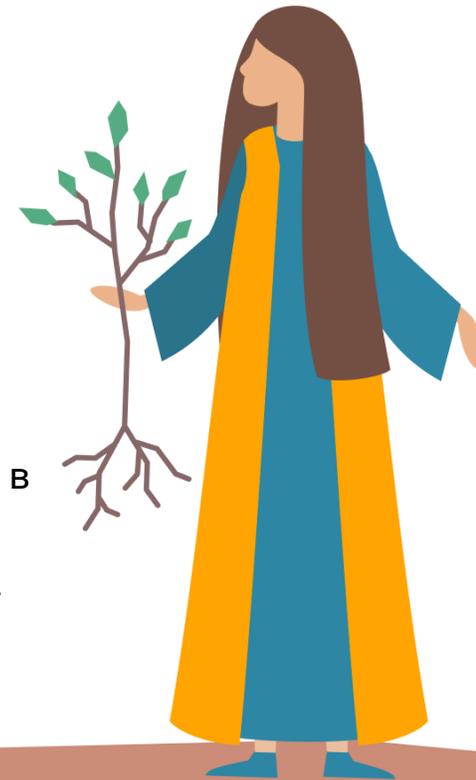
Упражнение моделирует рабочие встречи сотрудников, направленные на решение «горящей» задачи, важной для ВСЕЙ компании. Оно содержит групповой (отсылка на отдел компании) и общекомандный (кросс-функциональное взаимодействие) сценарии.

**Каждая команда имеет участок земли** для постройки городских объектов. При этом для проведения строительных работ имеющийся участок не подходит.

**Ресурсы распределены между командами неравномерно:** у кого-то больше земли, у других меньше, у третьих есть деньги, у четвертых только земля.

Участникам команды необходимо путем многоступенчатых переговоров получить необходимые участки земли.

**Ключевое ограничение в игре:** коммуникация между командами проходит в режиме письменных и устных запросов в другие команды в жестко ограниченный период времени.



# Подведение итогов

Участники визуально оформили выводы о внутренней коммуникации и договорились о дальнейших правилах использования



EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital

