



# ОЛИМП

СИЛА КОМАНДЫ — КАЖДЫЙ ЕЕ УЧАСТНИК.  
СИЛА КАЖДОГО УЧАСТНИКА — КОМАНДА.

ФИЛ ДЖЭКСОН



ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В УДИВИТЕЛЬНОЕ МЕСТО!  
ДРЕВНЯЯ ГРЕЦИЯ – КОЛЫБЕЛЬ ЦИВИЛИЗАЦИИ, ХРАНИМАЯ  
ЦЕЛЫМ ПАНТЕОНОМ БОГОВ.

ОТСЮДА БОГИ, МУДРЫЕ И СПРАВЕДЛИВЫЕ, СЛЕДЯТ  
ЗА РАВНОВЕСИЕМ ВСЕГО, ЧТО ПРОИСХОДИТ НА ЗЕМЛЕ.

ОДНАЖДЫ КОВАРНЫЙ АИД, ПОВЕЛИТЕЛЬ ЦАРСТВА  
МЕРТВЫХ, С ПОМОЩЬЮ СТРАШНОГО ЗАКЛИНАНИЯ  
НИЗВЕРГ ИХ С ОЛИМПА.

МИР ПОГРУЗИЛСЯ В ХАОС...



ПЕРЕД УЧАСТНИКАМИ СТОИТ  
ЗАДАЧА - ОБЪЕДИНИТЬ СВОИ  
УСИЛИЯ, ПОБЕДИТЬ АИДА  
И ВОССТАНОВИТЬ ХРУПКОЕ  
РАВНОВЕСИЕ В МИРЕ.

В ходе игры участники не просто «сыграют в команде» –  
**ОНИ СТАНУТ КОМАНДОЙ!**

За счет чего это происходит?

- Совместное, яркое, интересное проведение времени обеспечивает **эмоциональное сплочение**
- Команды **тренируют навык распределения ролей**, учитывают индивидуальные способности, ограничения, таланты
- Команды действуют сообща для **достижения общей цели!**

## МЕХАНИКА ИГРЫ:

В игре 8 богов, у каждого бога – своя суперсила и свое ограничение.

За одного бога играет от 1 до 3 человек (то есть всего в команде от 8 до 24 человек).



Количество участников: **8-24**



Время игры: **2-2,5** часа



Форматы:  
оффлайн и онлайн



## МЕХАНИКА ИГРЫ:

В начале игры боги «разбросаны» по карте. За ограниченное время им необходимо собраться вместе в центре карты, подняться на вершину Олимпа и победить Аида.

Карта состоит из клеток различного типа – море, воздух, земля, лес и пр.

Каждый бог может ходить только по клеткам определенного типа. И именно поэтому ни один бог не сможет дойти до точки назначения без помощи команды.



## А ЕЩЕ УЧАСТНИКОВ ОЖИДАЮТ:



Ящики  
Пандоры



Дары  
богов



Подвиги  
и проклятия

много неожиданного  
и интересного, как и в любом походе

Включившись в игру, участники понимают, что чем активнее они взаимодействуют, тем **быстрее и надежнее достигают результата.**

Взаимодействие - это не просто «состыковать» стратегии, это **изучить особенности всех игроков и использовать их на благо общей цели**, а также нивелировать ограничения друг друга.

В ХОДЕ ИГРЫ УЧАСТНИКИ  
РАЗВИВАЮТ НАВЫКИ:



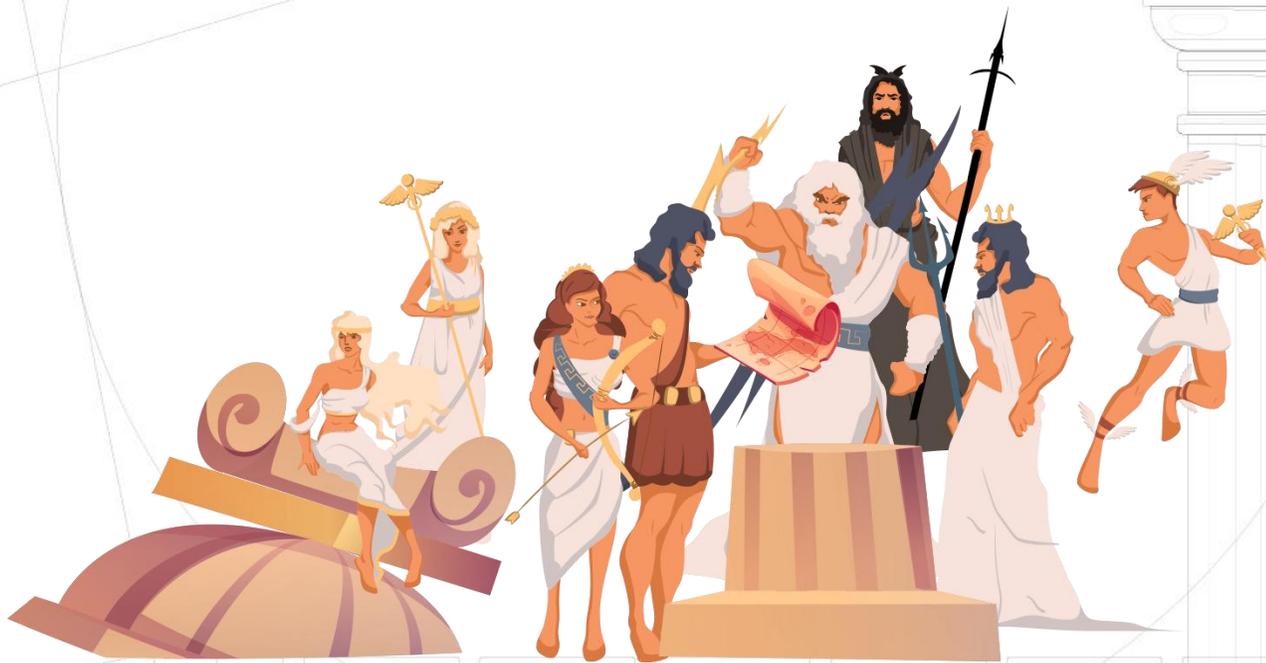
эффективного взаимодействия  
внутри команды



проведения переговоров  
для достижения единой цели



стратегического и системного  
мышления



## ИГРА ПРОХОДИТ НА СОВРЕМЕННОЙ ИГРОВОЙ ПЛАТФОРМЕ

В одной программе собрана  
вся информация, необходимая  
командам для принятия  
решений:

- Интерактивная карта  
игры, которая  
обновляется в режиме  
реального времени
- Легенды персонажей
- Возможность совершить  
подвиг
- Справочная игровая  
информация





ЕВМ

ЕСЛИ ХОЧЕШЬ ИДТИ БЫСТРО, ИДИ ОДИН.  
ЕСЛИ ХОЧЕШЬ ИДТИ ДАЛЕКО, ИДИТЕ ВМЕСТЕ.  
ЕСЛИ ХОЧЕШЬ ИДТИ РАДОСТНО,  
ИДИ С ЕДИНОМЫШЛЕННИКАМИ.

📞 +7 (812) 982-34-30

✉️ [game@ebm.spb.ru](mailto:game@ebm.spb.ru)

🌐 [evmcorp.com](http://evmcorp.com)  
[businessgames.ru](http://businessgames.ru)  
[forHR.digital](http://forHR.digital)