

ЕВМ

ПЕРСПЕКТИВА

Пошаговая деловая игра
по планированию карьеры



4 – 5 часов



6 – 120 человек



ОПРЕДЕЛЯЕМ ПЕРСПЕКТИВУ

Деловая игра «ПЕРСПЕКТИВА» направлена на то, чтобы учащиеся старших классов смогли спланировать свое профессиональное развитие на ближайшие 7-10 лет

Игра построена на трех китах профессиональной ориентации:

- Области мотивации
- Области требований рынка труда
- Области знаний и навыков

К концу игры участники ищут свои профессиональные интересы на пересечении этих областей и составляют план индивидуального развития.



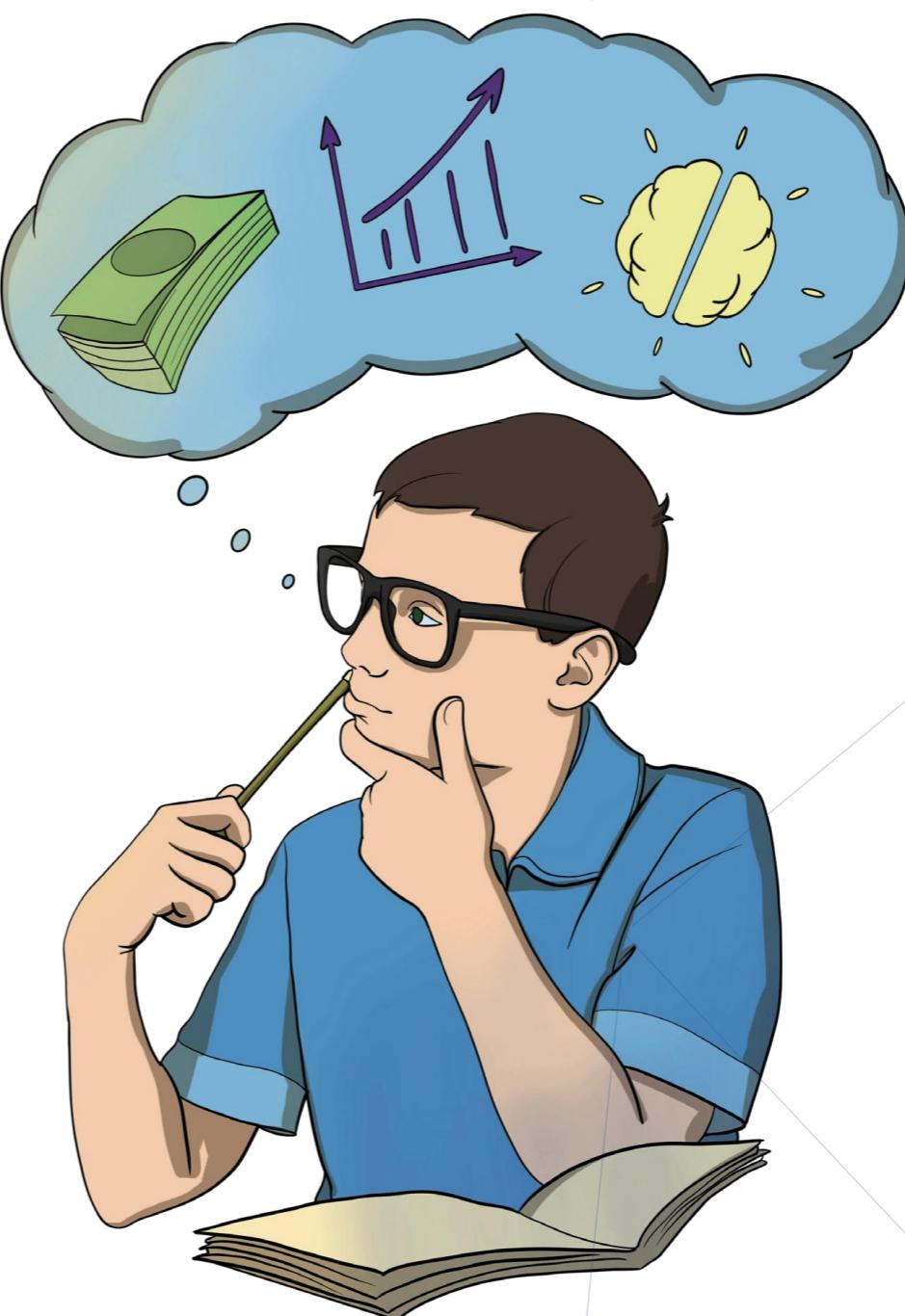
СОСТЯЗАНИЕ МОТИВОВ

Начинается игра с упражнения «Состязание мотивов».

Участники в игровой форме и в течение всего 10 минут **определяют свою ведущую профессиональную мотивацию**.

Именно в этот момент многие с удивлением обнаруживают, что достойная оплата труда мотивирует не всех, так как всегда находятся более важные параметры в будущем деле жизни.

⌚ 10 мин



ВСЕ ТАЛАНТЫ ХОРОШИ



На этом этапе важно не скромничать, игра может развернуться в самую неожиданную сторону, нам *пригодятся все таланты ребят!*

И завершает подготовительную часть определение конкретных форматов и методов обучения и развития. С учетом того, что студенты, школьники и молодые специалисты учатся по-разному.

Затем участники переходят к определению своих умений.

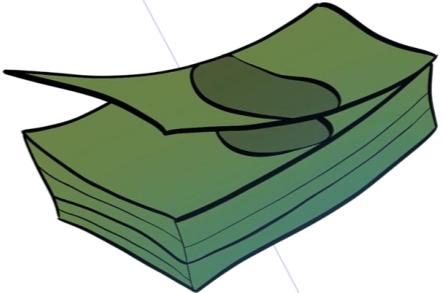
Танцевать танго? Прекрасно! Рисовать комиксы? Просто волшебно! Выслушивать людей? Восхитительно!

МЕСТНАЯ ВАЛЮТА

Теперь самое время ввести игровую валюту. Ведь за карьерное развитие нужно платить. И деньги – самая дешевая валюта из всех возможных.

Внимание

Мы вводим игровую валюту нескольких категорий, чтобы показать, на что будет влиять выбор ребят.



Деньги



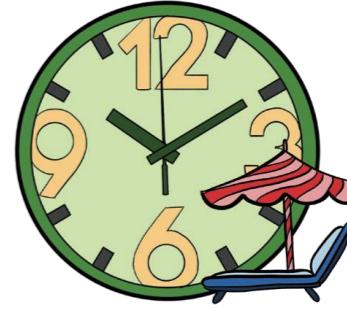
Время спорта



Время с семьей



Время с друзьями



Время отдыха

ГЛАВНАЯ РОЛЬ

И так как рассуждать о себе, даже в безопасной тренинговой атмосфере всегда тяжело, вы вводим игровых персонажей, на которых участники будут тренироваться

Игроков ждет знакомый каждому школьнику вид деятельности: необходимо прокачать своего персонажа. У всех персонажей заданы базовые профессиональные мотивы и способности.

Осталось только провести его по карьерному пути!



ШКОЛЬНИК

Цели

Возможность продолжать учебу со своими товарищами

Мотивы

Свободно говорить на английском

Способности и компетенции

Музыкальные способности



СТУДЕНТ

Цели

Позволяет общаться с людьми

Мотивы

Создать счастливую семью

Способности и компетенции

Коммуникативные способности,
настойчивость



МОЛОДОЙ СПЕЦИАЛИСТ

Цели

Возможность продолжать дело родителей

Мотивы

Достичь 100% безопасных условий труда на предприятии, учитывая экологические параметры и требования промышленной безопасности

Способности и компетенции

Стрессоустойчивость, гибкость, адаптивность



РАССТАВЛЯЕМ ПРИОРИТЕТЫ

Так участники в командах анализируют цели, мотивацию и способности своих игровых персонажей и прорабатывают для них пошаговый план для их реализации.

И здесь случается первый ключевой инсайт:

Для успешной карьеры требуется серьезная инвестиция времени. Стартового временного капитала участникам категорически не хватает, и им приходится выделять время из других пяти категорий.



ДЕЛАЕМ ВЫВОДЫ

Игровые персонажи прокачаны, победители выбраны.
Самое время присвоить опыт

Тренер помогает участникам сформулировать и закрепить выводы:

- Какого результата вы добились в результате игры?
- Что в игре было самым сложным?
- Что вас удивило больше всего?
- Что бы вы сделали по-другому, если бы мы прямо сейчас повторили эту игру?
- С помощью каких действий можно было бы достичь большего результата?
- Как эта игра повлияла на ваши профессиональные планы?

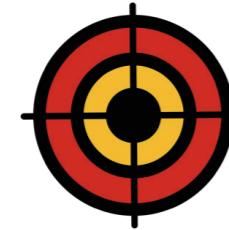
Затем тренер выдает участникам бланки ИПР (индивидуального плана развития) и помогает им заполнить их максимально подробно, используя выводы, которые участники сделали по итогам игры.



ОСОБЕННОСТИ И ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОГРАММЫ:



Игра имеет две модификации:
4 и 7 часов чистого игрового времени

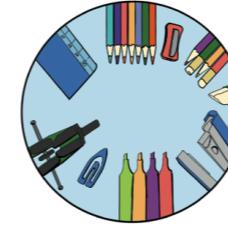


Профессиональная мотивация участников

Деловая игра начинается с определения ведущей профессиональной мотивации участников, что обеспечивает их живой интерес и 100% включенность в игровой процесс



Игра полностью соответствует современным принципам профессиональной ориентации



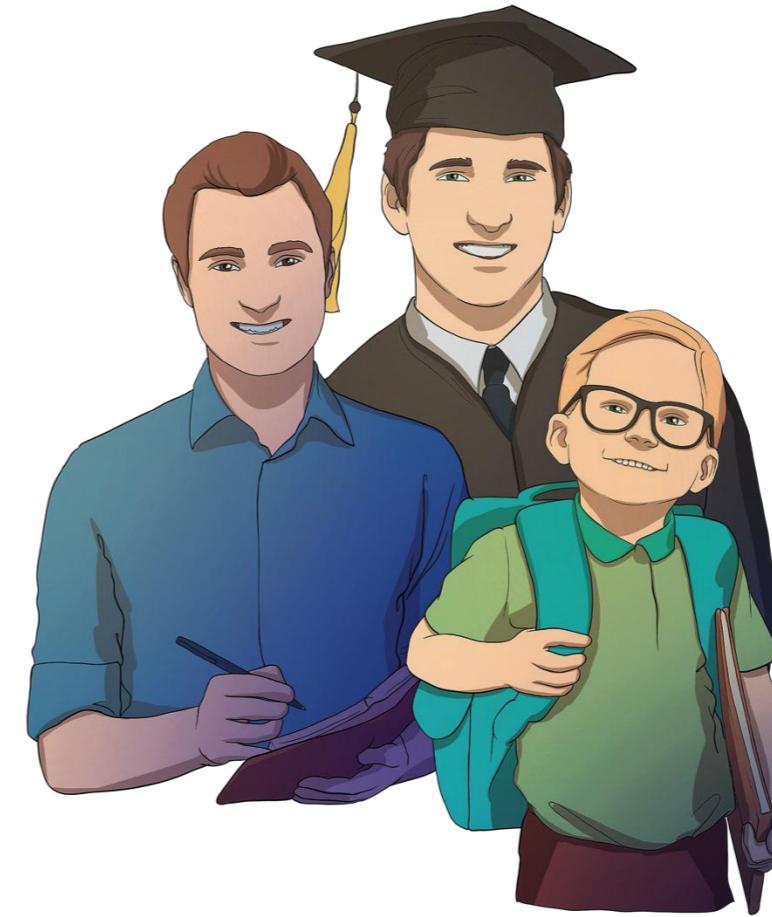
В течение дня мы комбинируем различные виды деятельности и формы работы:

Индивидуально, работа в малых группах, творческая деятельность, аналитическая работа, публичная презентация и другие. Такой подход позволяет сохранить активность участников на целый день и не позволяет участникам устать.

ОСОБЕННОСТИ И ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОГРАММЫ:

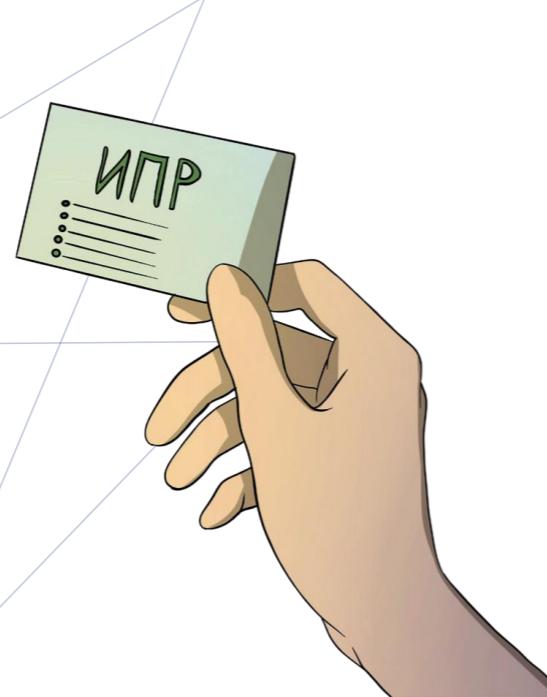
Эмоциональный комфорт участников

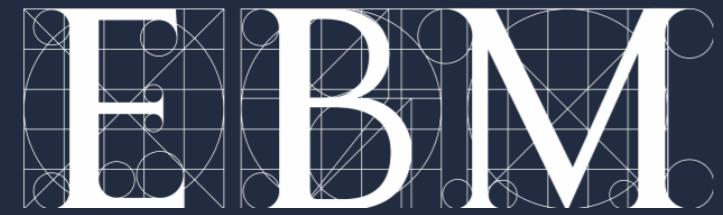
Тренировка в определении методов и форматов развития проходит на игровых персонажах, что обеспечивает эмоциональный комфорт участников и позволяет расширить горизонт их мышления



Подробный индивидуальный план развития

Каждый участник уходит с игры с подробным индивидуальным планом развития, который составляет для себя сам. Это главный продукт игры.





+7 (812) 982-34-30
game@ebm.spb.ru

evmcorp.com
businessgames.ru
forHR.digital

