Первая ПЯТЕРКА

Хоккейный симулятор результативных переговоров

Первая ПЯТЁРКА

EBM

ЦЕЛИ ИГРЫ

Продолжительность:

2,5 – 3 часа

Количество участников:

от **24** до **96** человек

Развить навыки переговоров и результативной коммуникации. Научить участников «продавать» свои идеи и создавать дополнительную ценность в переговорах

Развить навыки работы с информацией: системное мышление, анализ больших объемов данных, принятие решений

Актуализировать значимость командного взаимодействия и стратегического планирования при проведении переговоров и учете интересов оппонента

Первая ПЯТЁРКА

EBM

ХОККЕЙНЫЙ МИР ДЕЛИТСЯ НА **ДВА БОЛЬШИХ БЛОКА:**

ХОККЕЙНЫЕ КЛУБЫ

Перед новым сезоном клубы пересматривают состав команд, принимают решение расторгнуть контракт с частью игроков и договориться с новыми

СПОРТИВНЫЕ АГЕНТСТВА

Спортивные агентства предпринимают усилия по оптимальному трудоустройству в клубы своих клиентов-спортсменов

Первая ПЯТЁРКА

EBM

УЧАСТНИКИ ОБЪЕДИНЯЮТСЯ В КОМАНДЫ.

КАЖДАЯ КОМАНДА — ХОККЕЙНЫЙ КЛУБ ИЛИ СПОРТИВНОЕ АГЕНТСТВО

В ИГРЕ 2 ПОБЕДИТЕЛЯ:

Хоккейный клуб, занявший первое место в новом сезоне

Спортивное агентство, устроившее большее количество своих клиентов в сильнейшие команды-победители

ЗАДАЧА ХОККЕЙНЫХ КЛУБОВ

заполучить новых игроков и сформировать сбалансированную команду для успешного прохождения грядущего сезона

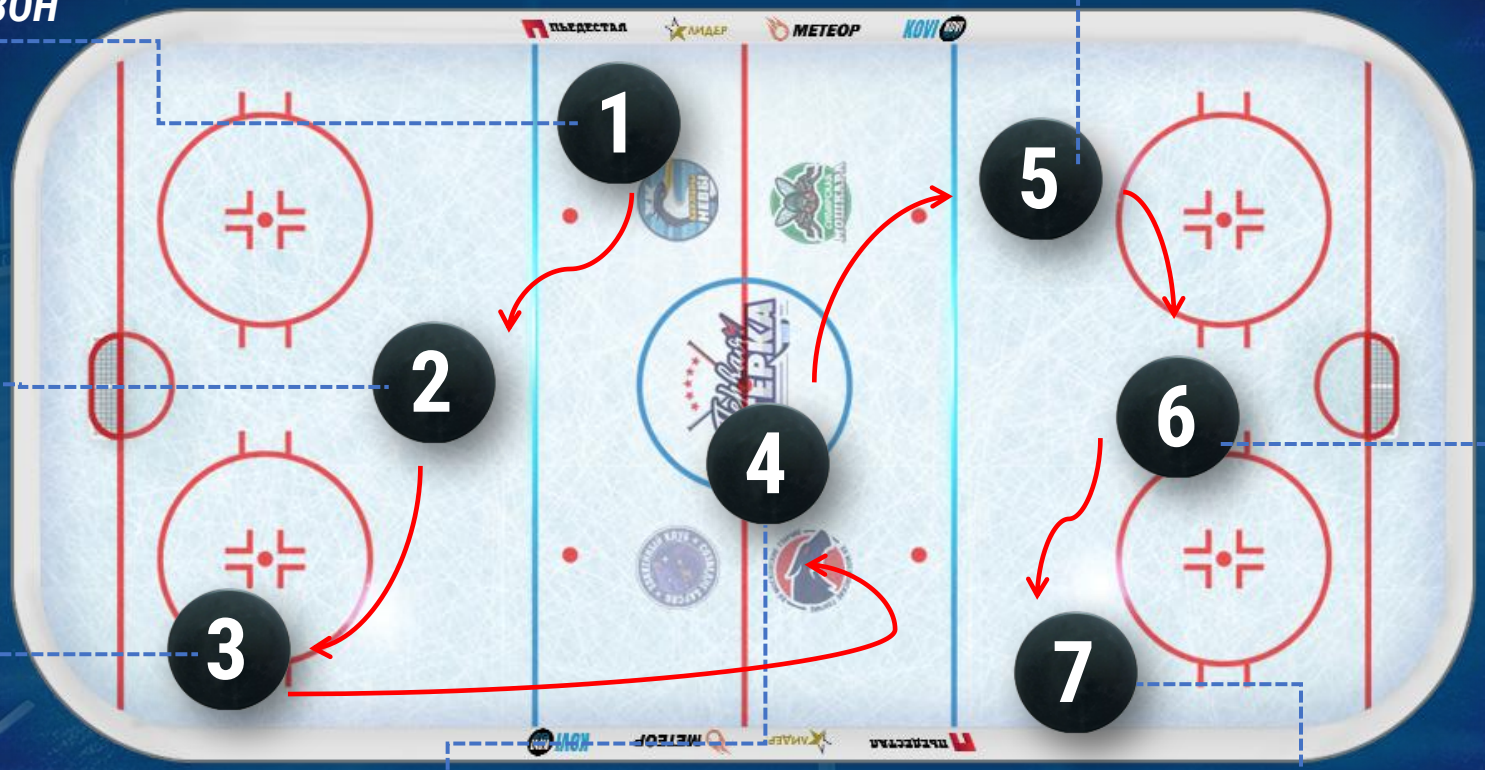
ЗАДАЧА СПОРТИВНЫХ АГЕНТСТВ

оптимально трудоустроить своих клиентов-спортсменов

Первая ПЯТЁРКА

МЕХАНИКА ИГРЫ

EBM



1. ВХОЖДЕНИЕ В СЕЗОН
2. ДРАФТ ОТКАЗОВ
3. ПЕРВЫЙ РАУНД ПЕРЕГОВОРОВ
4. ПОСТПЕРЕГОВОРНЫЙ АНАЛИЗ СТРАТЕГИИ
5. ВТОРОЙ РАУНД ПЕРЕГОВОРОВ
6. ФИКСАЦИЯ СДЕЛОК ПО ИГРОКАМ
7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, РЕФЛЕКСИЯ

Первая ПЯТЕРКА

EBM

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital

И ВСЕ В ПОРЯДКЕ, ЕСЛИ ТОЛЬКО НА ПЛОЩАДКЕ ПЕРВАЯ ПЯТЕРКА!

game@ebm.spb.ru
+7 (812) 982-34-30