

ЕВМ



**ДЕЛОВАЯ ИГРА
ОБ УПРАВЛЕНИИ ИЗМЕНЕНИЯМИ**

Вечны в этом мире только изменения.

Давление внешней среды и внутренние процессы поддерживают необходимость постоянно меняться.

Если некритично поддаваться действию этих двух силовых полей, то компанию будет лихорадить.

Сотрудникам будет казаться, что руководство не знает, чего хочет, а сформировать устойчивые партнерские отношения с внешними контрагентами будет невозможно, потому что правила игры с вашей стороны будут все время меняться.



НА РУКОВОДИТЕЛЯ ЛЮБОЙ КОМПАНИИ ДЕЙСТВУЮТ 2 СИЛОВЫХ ПОЛЯ



Внешняя среда,
которая постоянно меняется
и требует того же от бизнеса



Сотрудники компании,
большинство из которых
сопротивляется переменам

Точно и эффективно удерживать баланс между двумя полями
– жизненно важное качество современного руководителя,
иначе компания будет суетиться или стагнировать





4,5–5 часов



8–50 участников

Цели:

- 1 Знакомство с основными концептами в управлении изменениями**
 - стратегии реализации изменений
 - формула изменений
 - модель ADKAR
 - типология сотрудников по их реакции на изменения и приемы работы с различными типами
- 2 Отработка инструментов управления изменениями**



НАПОЛНЕНИЕ ИГРЫ

4 раунда игры соответствуют 4 вопросам, на которые руководителю придется отвечать в ходе управления изменениями в компании:



В каждом раунде игроки получают



критерии для принятия управленческих решений



инструментарий для реализации решений в своей оперативной деятельности





ЕВМ

В НАШЕЙ ИГРЕ РУКОВОДИТЕЛИ ПОЛУЧАТ **МГНОВЕННУЮ ОБРАТНУЮ СВЯЗЬ** ОБ ЭФФЕКТИВНОСТИ СВОИХ ДЕЙСТВИЙ:
РАСКЛАДКУ ПО СОТРУДНИКАМ С РАЗНЫМ ОТНОШЕНИЕМ
К ПЕРЕМЕНАМ

ТАКИМ ОБРАЗОМ, В ФИНАЛЬНОМ РАУНДЕ:

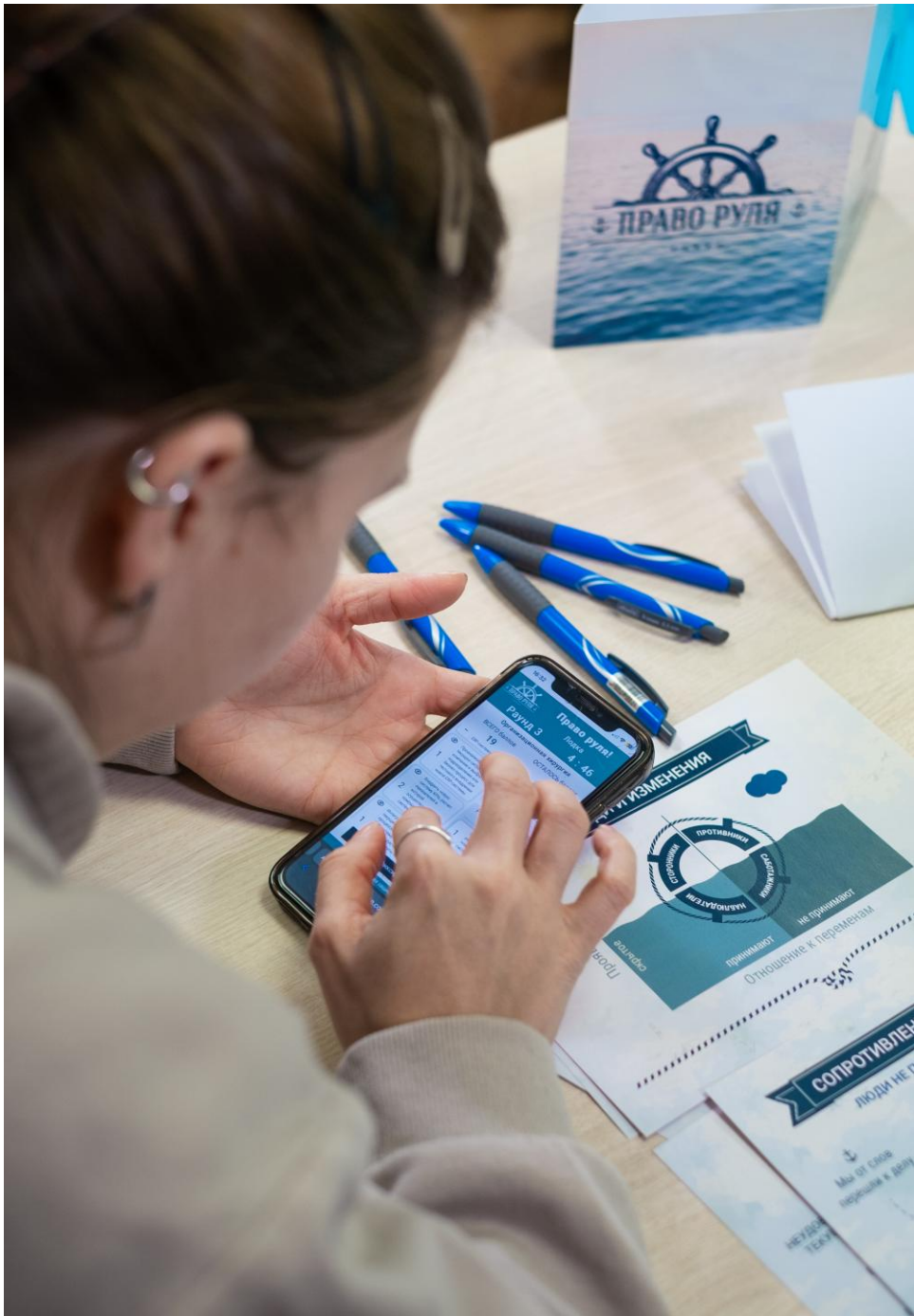


кто-то будет пожинать плоды цепочки правильных управленческих действий и взаимодействовать со сторонниками



кому-то придется вести сепаратные переговоры с противниками







ЕВМ

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru