



ОН СТОЯЛ ПОД ГРУЗОМ

## Цель игры

Вскрыть причины несоблюдения  
Технологии Безопасности (ТБ)

🕒 2-4 часа

👤 6 – 150 человек



# Концепция

- Работать с **причиной нарушения Технологии Безопасности (ТБ)** эффективнее, чем с самим нарушением.
- Человек не соблюдает **ТБ** на производстве **по тем же причинам**, по которым не соблюдает другие правила.
- Снизить вероятность нарушения ТБ можно, если сделать это **не модным** или даже **обидным**.



## Часть 1

# Экспертиза

Участники в командах выявляют **нарушения ТБ и их последствия** в жизненных ситуациях: в квартире, на улице, в офисе и общественном месте: падение, удар током, отравление и т.д.

## Часть 2

# Анализ причин

Определяют **глубинную мотивацию** / «отмазку» к каждой возможной травме, отвечая на вопрос «Почему мы нарушили правила ТБ?»

🕒 1 час

Создаем рейтинг самых популярных и опасных нарушений, а затем сравниваем результаты с реальной статистикой МЧС.



## Часть 3

# Последствия на производстве

Участники определяют, к каким нарушениям правил ТБ приводят эти же причины **на производстве**.

«Только не со мной»

▢ не застегиваю пряжку

«Да что может случиться?»

▢ не держусь за перила

## Часть 4

# Рисуем мемы

Создаем обидные мемы, высмеивающие **самые опасные** «отмазки».

🕒 1,5 часа

После игры по согласованию с заказчиком мемы может отрисовать профессиональный дизайнер, превратив их в корпоративный инструмент управления **КУЛЬТУРОЙ БЕЗОПАСНОСТИ**.



# ЕВМ

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

