





#### **УЧАСТНИКИ**

20-100 человек, 14-99 лет



#### ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ

3-4 часа

Игра подходит КАК ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ ПРОЕКТАНТОВ, ТАК И ДЛЯ ОПЫТНЫХ ФАНДРАЙЗЕРОВ.

#### начинающие:

попробуют привлечь ресурсы

#### ОПЫТНЫЕ:

окажутся в «шкуре» донора или эксперта, выделяющего средства



Погрузиться социального проектирования

Познакомиться с 7 направлениями социальных проектов и разработать собственную проектную идею



Сформировать понимание видов ресурсов, их источников и алгоритмов работы с разными донорами



# ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ТРИДЕВЯТОЕ ЦАРСТВО!

В целом у нас все хорошо, кроме одного – на царство обрушилось Лихо. Ваша задача – вместе его победить. Игроки И РОЛИ

Каждая команда и донор в игре аналог НКО, инициативной группы или источника ресурсов в реальной жизни.

#### 7 ГРУПП НАЧИНАТЕЛЕЙ И ЗОНЫ ИХ ИНТЕРЕСОВ:



Леший -**ЭКОЛОГИЯ** 



Аленушка - помощь людям в трудной жизненной ситуации



Дворовой урбанистика



Василиса Премудрая образование



Жар-птица культура



Финист добровольчество



Богатыри спорт и ЗОЖ





Пустынь благотворительный фонд



Скоморохи – лидеры общественного мнения





Царь – ресурсы политического лидера/власти

частный бизнес,

предприниматели

Кузнец -



Печатники -СМИ



OCTPOT - FOC./ муниципальное учреждение



Библиотека ресурсный центр для НКО





## ХОД ИГРЫ

#### Подготовка

На старте участники разрабатывают идеи проектов на основе шаблонов и в рамках выбранного направления. Владельцы ресурсов знакомятся со своими инструкциями, ресурсами и вырабатывают приоритеты поддержки.

#### Основное время

Команды ведут переговоры с владельцами ресурсов. Регламента нет – команды сами выбирают стратегию и тактику коммуникаций.



### Раунды

В игре три раунда по 30-40 минут. В конце каждого раунда игроки возвращаются за свои места.

#### B STOT MOMEHT:

Команды подводят промежуточные итоги: обсуждают эффективные и неэффективные действия, подсчитывают собранные ресурсы.

2 Владельцы ресурсов принимают решение, кому из команд они готовы передать часть ресурсов.





## Выдержки из выводов участников игры:

Для проекта может быть рискованно иметь только один источник ресурсов.

Если вы получили отказ, продолжайте общение, не разрывайте связей. Зачастую донор отказывает проектной идее, а не вам как исполнителю.



У каждого донора свой язык, свои правила и свои условия работы.

Умение слушать, а также хороший анализ потребностей резко увеличивают шансы на успех.

Почти всегда можно заменить один ресурс на другой. Другие команды – это тоже источник ресурсов!



# ВАРИАНТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ИГРЫ

Вариант 1.
Проведение
игры

Наша команда может развернуть игру на вашей площадке. Профессиональный ведущий и модераторы создадут нужную атмосферу, обеспечат динамику и вовлеченность, помогут сформулировать ценные выводы.







ВАРИАНТ 2.

### Передача игры

Благодаря наличию подробных инструкций игра может быть передана вам для самостоятельного проведения. В комплект игры входят все необходимые карточки, таблички, инструкции, задания и схемы. И все это в стилизованном сундучке!

