Ресурсы
и
Проекты
Деловая игра о привлечении ресурсов
в социальные проекты
EBM

Ресурсы и проекты

Ресурсы и проекты – метафорическая симуляция, направленная на изучение возможностей привлечения ресурсов для реализации социальных проектных идей.

Участники

20–100 человек,
14–99 лет

Продолжительность

3–4 часа

Игра подходит
как для начинающих проектантов,
так и для опытных фандрайзеров.

Начинающие:

попробуют привлечь ресурсы

Опытные:

окажутся в «шкуре»
донора или эксперта,
выделяющего средства

Игра поможет:

1. Погрузиться в мир социального проектирования
2. Познакомиться с 7 направлениями социальных проектов и разработать собственную проектную идею
3. Сформировать понимание видов ресурсов, их источников и алгоритмов работы с разными донорами

Ресурсы и проекты

Добро пожаловать в Тридевятое царство!

В целом у нас все хорошо, кроме одного – на царство обрушилось Лихо. Ваша задача – вместе его победить.

Игроки и роли

Каждая команда и донор в игре – аналог НКО, инициативной группы или источника ресурсов в реальной жизни.

7 групп начинателей и зоны их интересов:

Леший – экология

Аленушка – помощь людям в трудной жизненной ситуации

Дворовой – урбанистика

Василиса Премудрая – образование

Жар-птица – культура

Финист – добровольчество

Богатыри – спорт и ЗОЖ

7 владельцев ресурсов и их аналоги в реальной жизни:

Царь – ресурсы политического лидера/власти

Печатники – СМИ

Кузнец – частный бизнес, предприниматели

Острог – гос./муниципальное учреждение

Пустынь – благотворительный фонд

Библиотека – ресурсный центр для НКО

Скоморохи – лидеры общественного мнения

Ход игры

Подготовка

На старте участники разрабатывают идеи проектов на основе шаблонов и в рамках выбранного направления. Владельцы ресурсов знакомятся со своими инструкциями, ресурсами и вырабатывают приоритеты поддержки.

Основное время

Команды ведут переговоры с владельцами ресурсов. Регламента нет — команды сами выбирают стратегию и тактику коммуникаций.

Раунды

В игре три раунда по 30–40 минут.
В конце каждого раунда игроки возвращаются за свои места.

В этот момент:

1. Команды подводят промежуточные итоги: обсуждают эффективные и неэффективные действия, подсчитывают собранные ресурсы.
2. Владельцы ресурсов принимают решение, кому из команд они готовы передать часть ресурсов.

Завершение игры

В игре побеждает тот,

кто смог привлечь максимальное количество ресурсов.

Если команда привлекла достаточно средств и перевалила необходимый минимум – она также считается победителем.

В жизни побеждает тот,

кто учится на собственном опыте и выносит пользу из любой ситуации. Этой цели служит финальный блок рефлексии, где каждая команда анализирует свою игру, формулирует и озвучивает выводы, применимые на практике.

Выдержки из выводов участников игры:

Для проекта может быть рискованно иметь только один источник ресурсов.

Если вы получили отказ, продолжайте общение, не разрывайте связей. Зачастую донор отказывает проектной идее, а не вам как исполнителю.

У каждого донора свой язык, свои правила и свои условия работы.

Умение слушать, а также хороший анализ потребностей резко увеличивают шансы на успех.

Почти всегда можно заменить один ресурс на другой.

Другие команды – это тоже источник ресурсов!

Варианты реализации игры

Вариант 1.
Проведение игры

Наша команда может развернуть игру на вашей площадке. Профессиональный ведущий и модераторы создадут нужную атмосферу, обеспечат динамику и вовлеченность, помогут сформулировать ценные выводы.

Вариант 2.
Передача игры

Благодаря наличию подробных инструкций игра может быть передана вам для самостоятельного проведения. В комплект игры входят все необходимые карточки, таблички, инструкции, задания и схемы. И все это в стилизованном сундучке!

7 КОМАНД
СКОМОРОХИ
Скоморохи

ЦАРЬ-БАТЮШКА
ЦАРЬ-БАТЮШКА

Ресурсы и Проекты

EBM

+7 (812) 982-34-30

GAME@EBM.SPB.RU

EVMCORP.COM

BUSINESSGAMES.RU