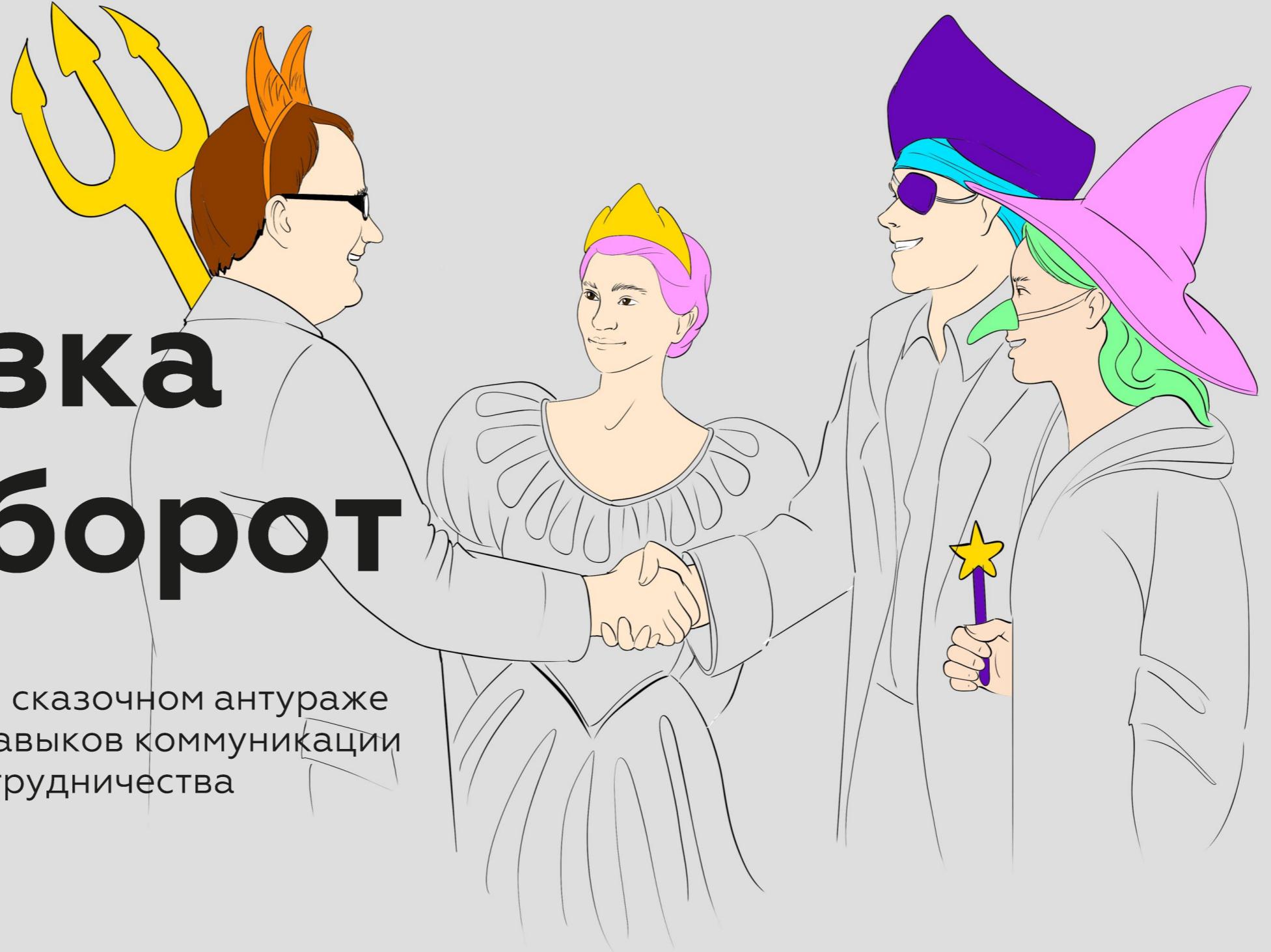


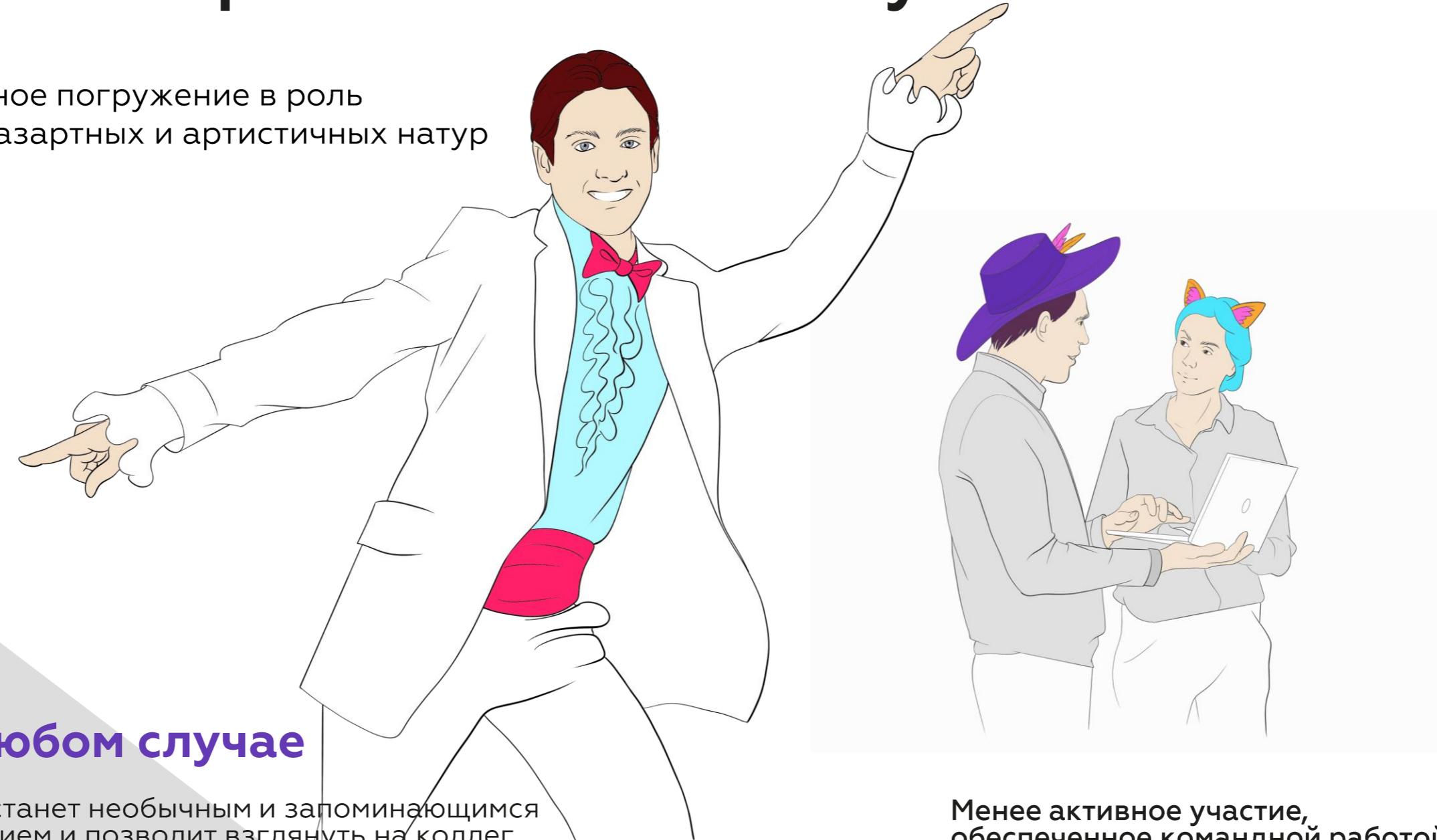
Сказка наоборот

Деловая игра в сказочном антураже
на отработку навыков коммуникации
и стратегии сотрудничества



В этой сказке каждый сам выбирает степень своего участия

Полное погружение в роль
для азартных и артистичных натур



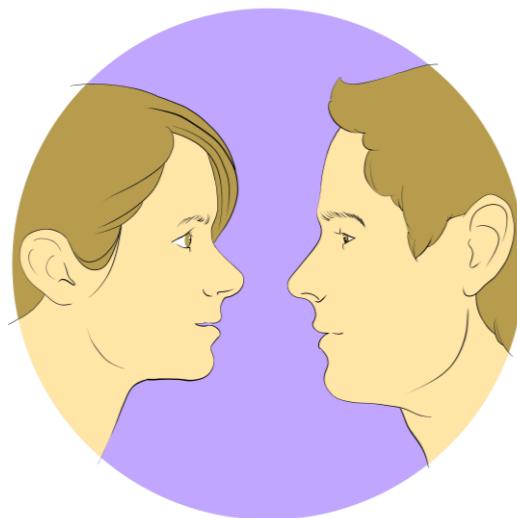
игра станет необычным и запоминающимся событием и позволит взглянуть на коллег с совершенно новой точки зрения, лучше узнать друг друга и поработать в команде над общими задачами.

Менее активное участие, обеспеченное командной работой, для тех, кто привык работать сообща

Игра развивает навыки

Работы в команде

Коммуникации



Инициативности

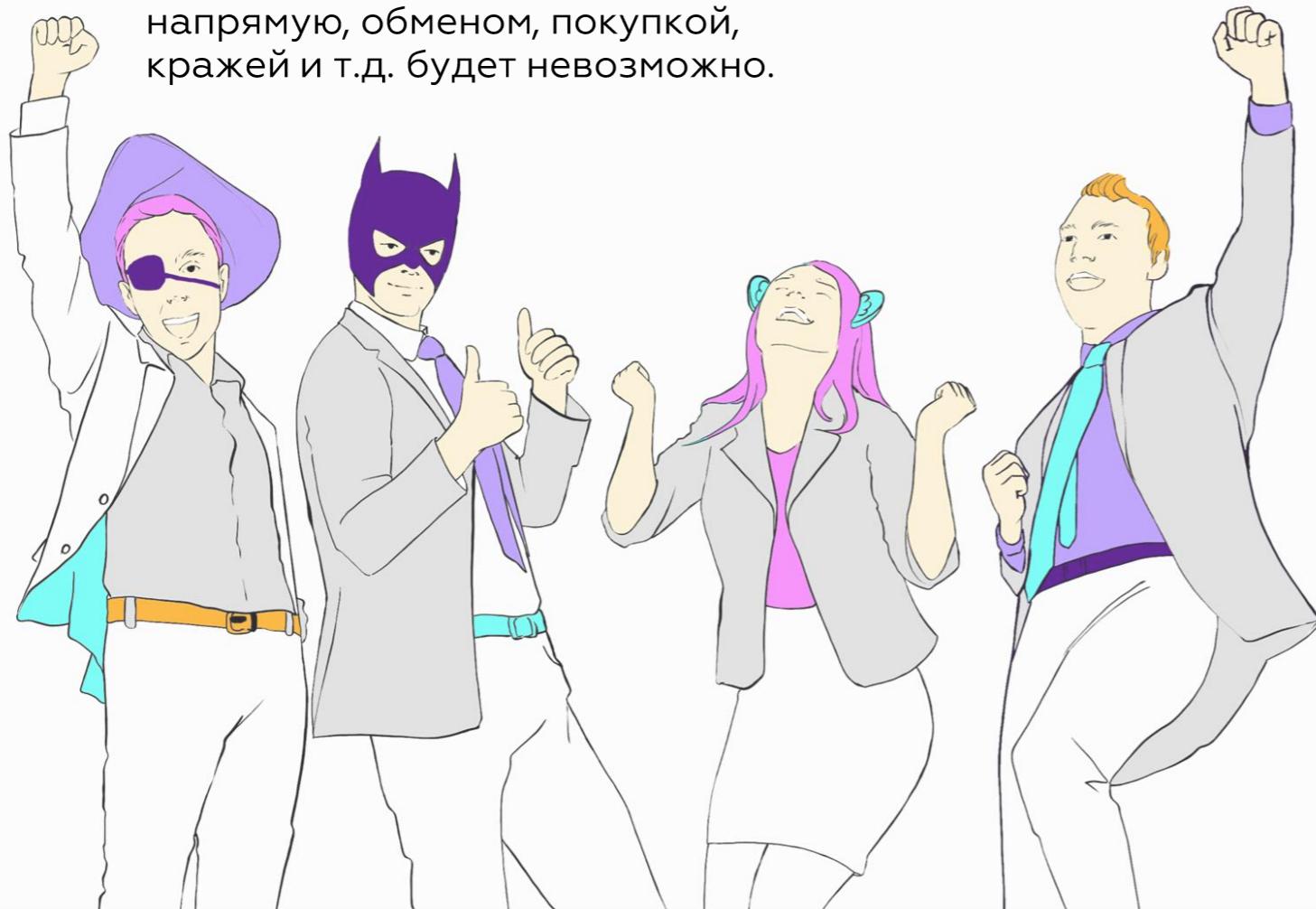


Чтобы справиться с задачей, участникам предстоит не столько выстраивать стратегию, сколько инициировать общение между командами, обмен ресурсами и информацией.

Персонажи связаны между собой различными типами игровых связей

Чтобы выполнить свою задачу,
каждый игрок нуждается
в некоторых возможностях
и ресурсах

в «Сказке наоборот» получить их
напрямую, обменом, покупкой,
кражей и т.д. будет невозможно.



Получить необходимый ресурс можно
только при свершении позитивного дела

Однако это действие даст персонажу
возможность самому совершить позитив
по отношению к другому участнику... и в конце
концов это поможет выполнить задачу тебе.
Так формируется «цепочка сотрудничества».

Так формируется
«цепочка сотрудничества»

**От раунда к раунду в игру вводятся изменения,
которые логично подталкивают участников
к сотрудничеству**



1 Раунд

Участники поняли, что не могут решить свои личные цели напрямую, обменом, торговлей — только с помощью выстраивания доверительных отношений с другими участниками игры.



2 Раунд

Устранила конкурентность между командами. Участники совместно решают командные задачи каждой «деревни». Участники осознали взаимосвязь личных и командных целей.



3 Раунд

Устранила конкурентность между участниками. Играчи наладили доверительные отношения друг с другом. Налажена взаимопомощь между участниками и командами.

Основные вопросы для обсуждения между раундами сказки

Как вы следовали
принятым решениям?

Какая тактика решения
задач была выбрана?

Какой результат получили?

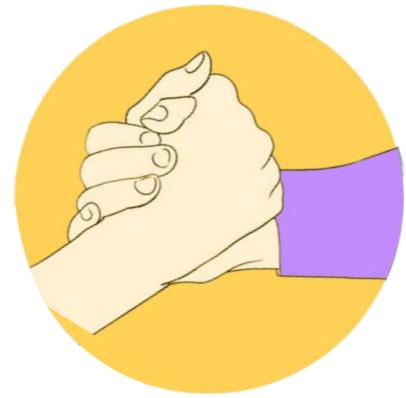
Что можно сделать лучше?



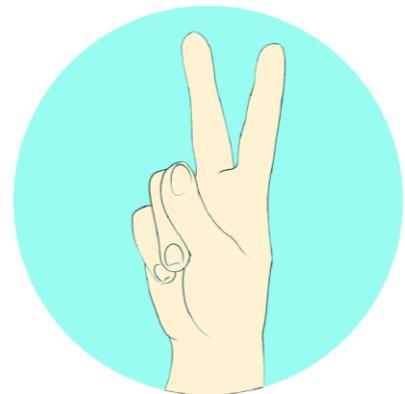
Результаты игры



Эмоциональный подъем
участников



Отработка участниками навыков
эффективного взаимодействия



Формирование мотивации
на взаимопомощь при решении
личных и командных задач

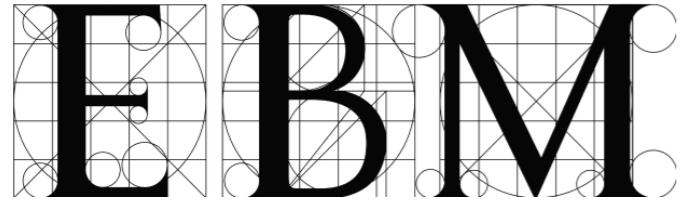
**Возможность решения личных
задач двумя путями:
путем соперничества
и путем сотрудничества –
и продемонстрирована
эффективность второго пути.**



30 - 150 человек



3 часа



+7 (812) 982-34-30
game@ebm.spb.ru

evmcorp.com
businessgames.ru
forHR.digital

