

ЕВМ

ТАКТИК

современная игра для принятия
решений в современном мире



Цели и задачи игры:

- ◆ Изучить алгоритм принятия тактических и стратегических решений
- ◆ Продиагностировать навык работы в изменяющихся условиях в метафоре VUCA-мира
- ◆ Отработать переговорные навыки в конкурентной среде
- ◆ Развить аналитическое мышление и навыки работы с информацией

Продолжительность игры:

2 часа чистого игрового времени

5 часов с блоком теории и перерывами

Игра рассчитана на **12-30 человек**

Может быть масштабирована в параллельных лигах до **120 человек**



«Тактика» – современная игра с качественным реквизитом

- ◆ Планшет, на котором в режиме реального времени отображается вся важная игровая информация: возможные ходы своей команды, действия других игроков, оставшееся время, таблица с результатами команд.
- ◆ «Выжимка» по правилам и поле для ведения переговоров с другими командами.
- ◆ Стартовый бюджет в 100 Gamecoins.
- ◆ Карточки с ценной игровой информацией, которая определяет действия команд.



Преимущества игры

- ◆ Это уникальное сочетание командной и компьютерной игры.
- ◆ Участники получают все преимущества от коммуникационной и аппаратной составляющих игры одновременно.
- ◆ Игроки очно взаимодействуют в командах, а решения и их последствия отображаются с помощью айпадов.
- ◆ В игре **много переменных**, за которыми необходимо следить участникам.
- ◆ Компьютерный интерфейс помогает **молниеносно отслеживать результаты** игроков, анализировать их ходы.
- ◆ Самим командам придется оперировать всеми элементами игры без компьютерной поддержки, располагая своим опытом, знаниями, командой, партнерами и оппонентами.



Какой будет ваша стратегия? Как будет меняться её тактическая реализация в VUCA-мире?

- ◆ Дополнительную динамику игре обеспечивает **нелинейность** развития игровых событий.
- ◆ Стратегии команд ограничены не сценарием игры, а только воображением самих участников.
- ◆ Игра в любой момент может измениться кардинальным образом только потому, что игроки сами так захотели.



Фокус внимания участников тоже может быть разным:



На **эффективном партнерстве** с другими командами. Обмен информацией и планирование совместных акции.



На **оценке финансовой эффективности** решений команды, оценке рисков, оценке инвестиционных вложений.



На **острой конкуренции** с другими командами. Можно заниматься бизнес-разведкой, дезинформировать и вводить в заблуждение других участников, создавать коалиции и блокировать лидера.

«Тактика» рассчитана на **6 команд по 3-5 человек** в каждой команде.

Игра в каждой лиге управляется тремя людьми:

- ◆ Центральным ведущим
- ◆ Техническим администратором
- ◆ Игротехником.

«Тактика» - конкурентная игра, в каждой лиге по итогам игры мы определим по одному победителю.

Для 55 человек мы проведем «Тактику» в двух лигах, и сравним результаты каждой лиги на рефлексии.



«Тактика» – это игра с очень высоким уровнем вовлеченности

Для всех участников внутри команды найдется задача:

- ◆ Аналитики работают с данными и прогнозируют развитие игры
- ◆ Стратеги распределяют стартовый бюджет и инвестируют игровые деньги в знания или ресурсы
- ◆ Переговорщики и коммуникаторы договариваются с другими командами
- ◆ Лидеры принимают решения и берут на себя ответственность



EBM

+7 (812) 645-10-14

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

 <https://www.facebook.com/EBMCompany/>

<https://ebm.spb.ru/>

<https://businessgames.ru/>

