

ЕВМ

В СЕРДЦЕ
АРКТИКИ

Лед, сталь и сила команды — только
так выживают первопроходцы!

ЦЕЛИ ИГРЫ



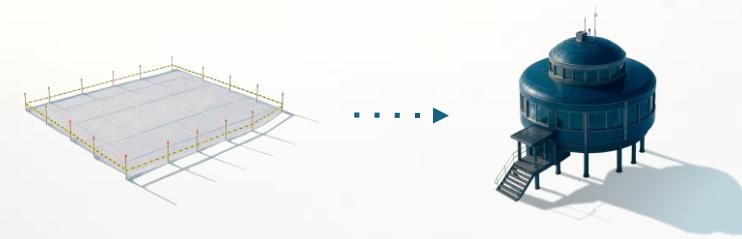
Количество участников
20 — 120 человек



Продолжительность
3 — 4 часа



Формат
Офлайн/онлайн

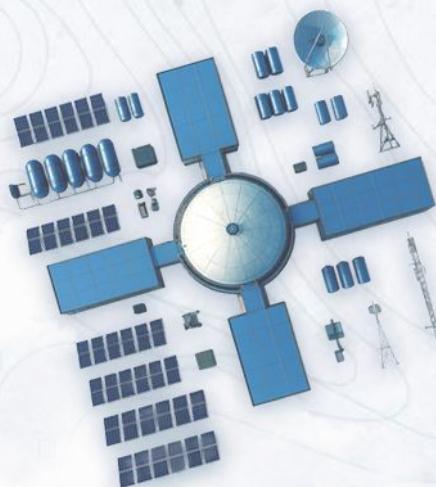


- 1 Развитие стратегического и аналитического мышления, умения адаптировать стратегии под меняющиеся условия
- 2 Сплочение команды вокруг единой цели – строительства полярной станции
- 3 Развитие навыков коммуникации и распределения ресурсов внутри компании
- 4 Видение общего результата всей компании, а не только своего подразделения

ЛЕГЕНДА

В самом сердце ледяной пустыни, где бушуют ветры и царит вечная ночь, зарождается проект, способный изменить ход истории, — станция «Полярная Звезда».

Но стихия не терпит ошибок: суровые морозы, непредсказуемые ледяные потоки и нехватка ресурсов ставят под угрозу успех проекта.



Ваша задача — в составе команд спланировать и построить станцию, превратив ее в символ научного прорыва!

СТРОИТЕЛЬСТВО СТАНЦИИ

- 1 Каждой группе (инженерам и ученым) необходимо произвести свой объем работ по 5 направлениям
- 2 Работы выполняются рабочими и техникой, находящимися в общем подчинении обеих групп, и внедрением ИИ-моделей
- 3 Задача – за 7 раундов завершить весь комплекс работ



УЧАСТНИКИ В ХОДЕ ИГРЫ



Организуют распределение ролей внутри команды



Распределяют ограниченные ресурсы между задачами



Меняют стратегию и тактику, реагируя на происходящие события, ломающуюся технику, изменяющуюся погоду



Договариваются между командами для достижения общего результата



Управляют проектом в строгих временных и бюджетных рамках

РЕЗУЛЬТАТ

В конце игры модули всех команд объединяются в единый полярный комплекс



Все участники работают на единый результат. Станция будет завершена, только если все модули будут готовы к концу игры.



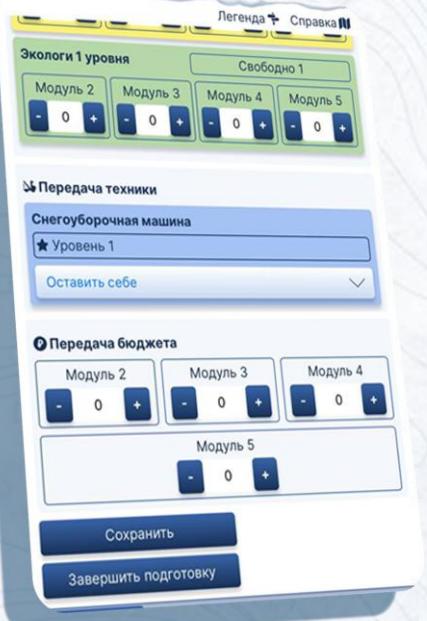
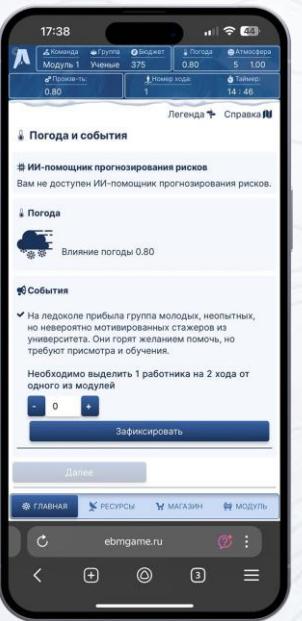
Ни одна команда не может самостоятельно победить в этой игре. Для победы участники должны взаимодействовать с другими командами.



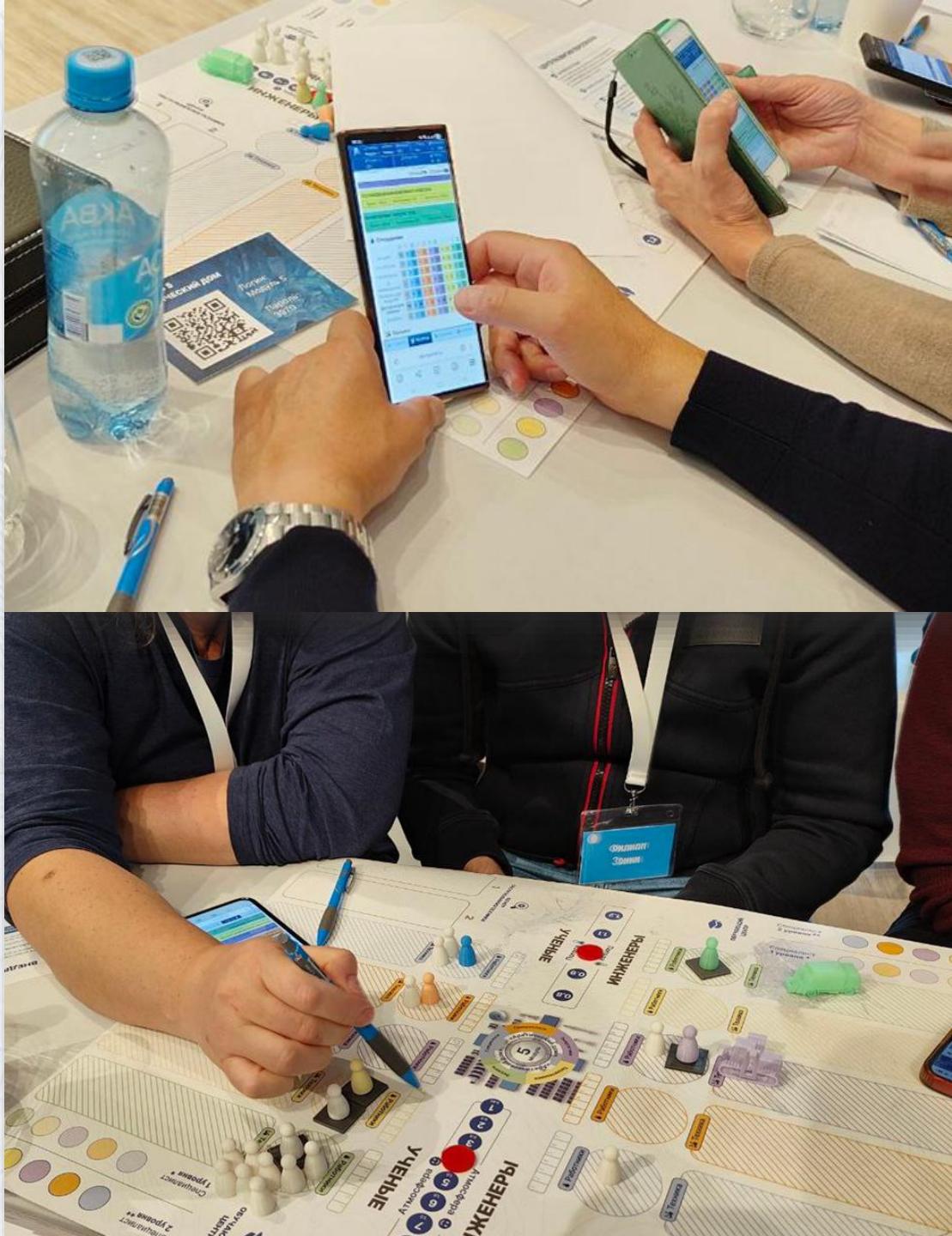
Торжественный запуск работы полярной станции представителями всех команд становится яркой и эмоциональной финальной точкой игры.

ФОРМАТ

Игра проходит в фиджитал-формате, совмещая работу в цифровом приложении и взаимодействие с физическим полем, 3D-техникой и работниками



В СЕРДЦЕ
АРКТИКИ



КОМАНДЫ САМОСТОЯТЕЛЬНО ВЫСТРАИВАЮТ СВОЮ СТРАТЕГИЮ

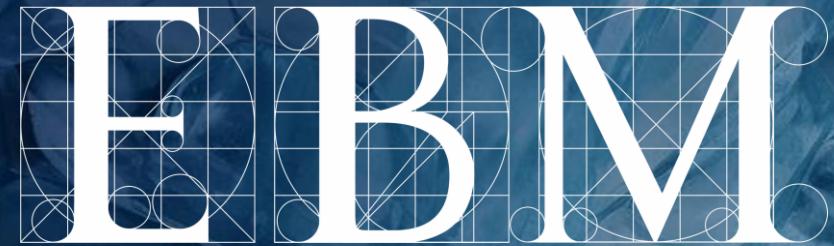
После игры проводится подробная рефлексия, которая подсвечивает:

- 1** Специфику организации работы в команде в условиях жестких ограничений по времени и больших объемов информации
- 2** Выбор тактики и стратегии командной работы, их корректировку под влиянием внешних факторов
- 3** Способ реагирования на изменения во внешней среде

- 4** Стратегии ведения переговоров с другими командами
- 5** Распределение ресурсов в условиях неопределенности и жестких ограничений







evmcorp.com

businessgames.ru



+7 (812) 982-34-30



game@ebm.spb.ru