

воздушный мост

деловая игра на управление эффективностью в условиях изменений



ЦЕЛИ





наглядно увидеть, какими мерами можно увеличить эффективность



потренироваться в управлении бизнес-процессами в условиях изменений



отработать эффективный баланс между тактикой и стратегией при планировании деятельности и принятии решений



В этой игре есть игровые деньги, но она прежде всего не про экономику, а про то, как максимально эффективно выстроить бизнес-процесс



И в то же время – про то, как соблюдать баланс между стратегическими и тактическими задачами (играть одновременно «в долгую» и «в короткую»)









В игре может участвовать от 4 до 10 команд по 4-10 человек в команде



Каждая команда – авиакомпания

Авиакомпании доставляют грузы в отдалённые регионы и зарабатывают деньги за удачные полёты

ПРОИСХОДИТ В ИГРЕ







ПЕРЕЧЕНЬ ЛИЦЕНЗИРУЕМЫХ ВИДОВ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

(количество лицензий указано в правом столбике)

В случае, если на лицензию одновременно претендует более 1 компании, устраивается закрытый аукцион. Получает лицензию компания, предложившая наивысшую цену

ВИД ДЕЯТЕЛЬНОСТИ	СТОИМОСТЬ ЛИЦЕНЗИИ		КОЛИЧЕСТВО ЛИЦЕНЗИЙ
	В 1-м раунде	Со 2-го раунда	NO. W. P.C. 1007 VIGENSVIV
Страхование авиаперевозок	50	40	1
Изготовление самолётов	100	75	2
Продажа самолётов	100	75	1
Увеличение грузоподъёмности самолётов на 20%	100	75	1
Строительство новых взлётно- посадочных полос	300	250	1
Ремонт самолётов (восстановление разрушенных)	100	75	1
Дополнительное техническое оснащение самолётов для полётов в сложных метеоусловиях		100	1
Лицензия на организацию тренировочных полётов	50	50	1
Проведение биржевых операций по покупке или продаже акций любой команды	100	100	1
Третейский суд по решению спорных вопросов	50	40	1
Организация торжественной церемонии запуска самолётов (включая эскорт стюардессы)	50	40	1

Построить эффективную модель перевозок важно, но это максимум 30% успеха.

Выиграть можно, оказывая дополнительные услуги.

Лицензии на них продаёт Правительство. Можно придумать и новые услуги, если они будут востребованы игровым рынком.

НЕ ПОЛЁТОМ ЕДИНЫМ

НЕЛЁТНАЯ ПОГОДА

В игре постоянно происходят изменения, которые приходится учитывать командам



Меняется лётная погода, рынок авиаперевозок, Правительство утверждает другие тарифы, а инвесторы ставят новые задачи Да и действия самих команд влияют на положение дел в других командах



В игре можно наглядно увидеть, как эффективное управление изменениями позволяет добиться результата





КРЫЛО К КРЫЛУ

Хотя игра конкурентная, биться в одиночку в ней невозможно. Приходится вступать во временные и постоянные союзы с другими командами.

Вот только 2 примера правил, которые способствуют этому:

У каждой команды есть бюджет на биржевые операции, то есть покупку акций других команд. Его нельзя потратить на другие нужды

Некоторые лицензии настолько дороги, что их можно купить только вскладчину



Так игра позволяет отрабатывать прозрачное и результативное сотрудничество





ЕСТЬ О ЧЁМ ПОДУМАТЬ





По окончании каждого раунда мы доводим до команд положение дел и несколько ключевых показателей, которые позволяют им скорректировать стратегию и тактику











4,5 часа включая обсуждение



6 Часов с обедом и 2 кофе-паузами

ВРЕМЯ В ПОЛЁТЕ

ОБСУЖДЕНИЕ



В промежуточных и финальном обсуждениях акценты делаются:

- на балансе между стратегией и тактикой
- на умении подстроиться под изменения и использовать их
- на том, что увеличивает, а что уменьшает эффективность
- на вкладе каждого участника в командный результат

АЭРОПОРТ НАЗНАЧЕНИЯ



Игра лучше всего подходит:

- для любых подразделений в период бизнес-планирования
- ДЛЯ ВНОВЬ СОЗДАВАЕМЫХ КОМАНД
- как дополнение к программам подготовки резервистов и к программам по менеджменту
- для командообразования разных подразделений





+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital

