EBM

Вызов

2,5-6 часов

8-150 человек

Деловая игра на экспресс-диагностику soft-skills и мотивацию их развития

О чем эта игра?

Это серия упражнений и коротких деловых игр, объединенных одной легендой, направленных на экспресс-диагностику текущего уровня развития soft-skills.

Что получают участники игры?

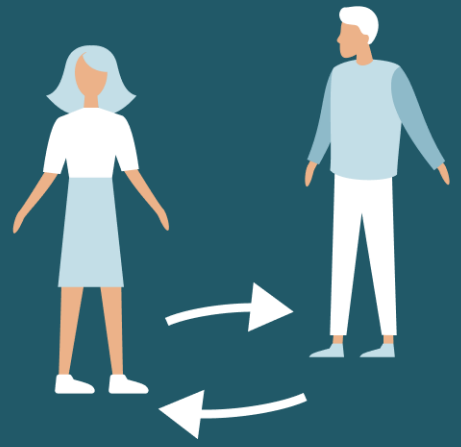
Выход на необходимость актуализации полученных знаний в реальной работе

Что ждать от игры?

Участников ждет серия упражнений разной степени сложности и в разных командных составах. Их первое испытание — бросить себе вызов, ответив на вопрос:

> **Насколько близко мы способны подобраться к максимальному результату?***

*Максимальный результат – это количество баллов, которое удалось заработать самой успешной команде за всю историю проведения игры.



Дельта качества

Дельта – это показатель потери качества или скорости выполнения задания. После каждого упражнения тренер оценивает эффективность действий команды (дельту) и проводит анализ: за счет НЕиспользования каких знаний или навыков происходит разрыв? Что стоит изменить (или продолжать делать) в следующем упражнении?

Личный зачет

Кроме командного зачета в игре есть и индивидуальная мотивация участников. Программа «личного зачета» позволяет оценить эффективных игроков в разных командных составах и по разным компетенциям.

Ротация

Дополнительное преимущество игры — особенная система ротации: в каждом упражнении участники меняются составами команд. Это усиливает командообразующий эффект и позволяет повзаимодействовать от 70 до 100% других игроков.

Мы удивляем!

Совсем новые игры

Участников ждут задачи, к которым невозможно подготовиться.

У нас не просто игры

- Несут обучающий эффект
- Помогают раскрываться и открывать себя
- Дают экспресс-оценку текущего уровня подготовки сотрудников

Разные игры

- по темпу
- по стилю
- по соотношению IQ / EQ

Soft skills — унифицированные навыки и личные качества, которые повышают эффективность работы и взаимодействия с другими людьми. Пример: управление личным развитием, умение оказать первую помощь, умение грамотно управлять своим временем, умение убеждать, навык ведения переговоров, лидерство и т.д.

Hard skills — навыки, связанные с техникой исполнения, которые можно наглядно продемонстрировать.
Это уникальные навыки, присущие определенной категории профессий.

Примеры упражнений

Участки

- Коммуникативные навыки
- Умение управлять командой

Каждая команда получает во владение несколько участков земли, которые им не подходят.
Задача: путем многоступенчатых переговоров, тройных обменов и торгов получить необходимые участки.

Образование будущего

- Лидерство
- Эффективная коммуникация
- Ответственность за командный результат

Участники получают разрозненную информацию на карточках.

Задача: сложить воедино всю информацию и решить головоломку, не потеряв при этом вводных данных.

Автобус

- Планирование
- Делегирование
- Контроль

Участникам дана схема автобуса с кабиной водителя, расположением пассажиров и багажа.

Задача: после 15 минут подготовки воспроизвести схему за 10 секунд. За эти 15 минут передвигать мебель и даже подниматься со своих мест запрещено. Справиться с заданием можно, лишь в деталях распределив роли, зоны ответственности и действия каждого игрока.

Примеры упражнений

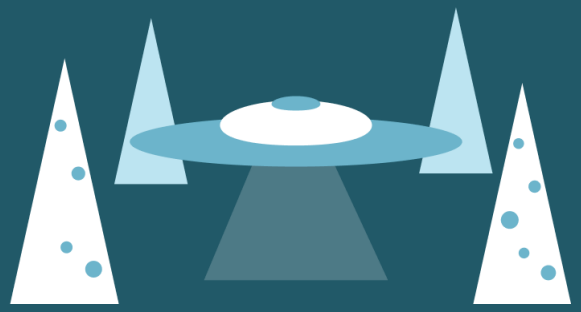
Живые шахматы

- Управление командой
- Аналитика
- Групповое принятие решений

Деловая игра проводится на большом шахматном поле. Роль фигур играют сами участники.

Задача: ходить строго по очереди и добиться нужного расположения всех фигур.

Каждый участник знает только о своей задаче, и для победы также необходимо удерживать в голове большой объем информации по целям других «фигур». В определенных позициях фигуры могут «съесть» друг друга, поэтому нужно просчитывать не только свои действия, но и их комбинации с другими «фигурами».



Планета зима

- Коммуникативные навыки

Участники делятся на три команды: инопланетные аборигены и две разные экспедиции землян. Первых нужно спасти от холодной смерти.

Задача: найти общий язык, понять табу и традиции другой стороны, чтобы справиться с миссией. Как и в реальной жизни, сложность состоит в разном понимании этой миссии, взглядах на ситуацию и исходных позициях сторон.

Пора раскрыть секрет «ВЫЗОВА»: человек в игре ведет себя так же, как и в реальной жизни.

Нельзя притвориться коммуникабельным, адаптивным, креативным, сыграть роль лидера или организатора.

Деловая игра «Вызов» — это игра-конструктор. Все упражнения в ней подбираются в зависимости от состава участников, их опыта и целей.

Завершается игра обсуждением зон профессионального развития участников.

EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital